Pinsel werfen

Ein Spiel für einen Postenlauf, bei dem man versucht mit einem Pinsel möglichst in der Mitte der Zielscheibe einen Tupf zu machen.

Spieldaten

- Alter: 6+
- Zeit: ca. 5min

Material

- alte Pinsel
- Zielscheibe
- Farbe (wenn nötig wasserlöslich)

Vorgehen

Jeder der Gruppe darf 3x schiessen. Die Punkt bekommt man, wenn ein Farbkleks auf der Zielscheibe gelandet ist.

Schlussendlich werden immer die höchsten Punktzahlen von jedem Spieler zusammen gezählt.

Bildnachweis

- **Titelbild:** Zur Verfügung gestellt von ML3000 (ml.3000 (at) hotmail.com) und der JS-Sargans.