Tintenfischfangen

Ein witziges Fangspiel für zwischendurch.

Spieldaten

- **Alter:** 6+
- **Spieler:** 8+
- **Zeit:** ca. 5-10 min
- **Material:** Spielbegrenzung

Spielerklärung

Die Fänger, die vor dem Spiel bestimmt wurden, und die ungefangenen Spieler wechseln immer die Spielfeldseite.

Wer gefangen wurde, bleibt bis am Ende des Spieles stehen und breitet seine Arme wie ein Tintenfisch aus. Dabei versucht er vorbei laufende Spieler zu fangen. Wurde jemand erwischt, ist dieser dann auch einen Tintenfisch.

Bildnachweis

- Titelbild: Zur Verfügung gestellt von ML3000. (ml.3000 (at) hotmail.com)