

SUBMITTED BY
grafodil

ON
2014.03.29

★ ★ ★ ★ ★
Keine Stimmen

49. Tuch-Geschicklichkeitsparcour



Auf einem Tuch mit eingezeichnetem Parcour wird ein Gegenstand vom Start zum Ziel befördert. Dabei gibt es verschiedene Hindernisse (Löcher im Tuch)

Material

- Tuch
- Ball
- Tannenzapfen
- Steine

Pädagogisches Ziel

Im Team kommunizieren und gemeinsam handeln.

Ablauf

- Die Gruppe greift sich das Tuch.
- Der Ball muss ohne vom Tuch zu fallen, von Start bis zum Ziel befördert werden.
- Bei Fehler muss neu begonnen werden.
- Wenn das Spiel geschafft wurde, mit einem anderen Gegenstand neu versuchen.

Regeln

- Der Ball darf das Spielfeld nicht verlassen.
- Das Tuch darf nur am Rand gehalten werden.

Reflexionsfragen

- Weshalb hat es geklappt?
- Wie hat die Koordination im Team funktioniert?
- Welche Rolle hast du eingenommen?
- Eignen sich auch andere Gegenstände?

Variation / Anpassungen

- Verschiedene Gegenstände verwenden
- Schwierigkeitsgrad erhöhen (bspw. nur die linke Hand verwenden)

Quellen

- Titelbild: René Graf - Teamweekend 2014

Weitere Informationen

Categories
Spiele und Aktivitäten

Tags
Parcours
Geschicklichkeit
Koordination
Teamarbeit
Hindernisparcours

Age
Keine Daten verfügbar.

Number of participants
1–20

Bible
Diese Information fehlt.

Duration
Keine Daten verfügbar.

Material
Fast mühelos

File download
No file downloads

KI Generierter Inhalt
Contents
Categories
Tags
Age
Number of participants
Bible
Duration
Material

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/de/wiki/art/49-tuch-geschicklichkeitsparcour