

# Egypt



## **Základné informácie**

**Vek:** 7+

**Počet hráčov:** 13+

**Časová dĺžka:** 10 - 20 min.

**Material:** *žaden*

## **Priebeh hry**

Na začiatku sa hráči rozdelia do trojíc, kde dvaja hráči tvoria pyramídu a tretí je faraonom. Pri rozdelení do trojíc nám musí jeden hráč ostať naviac. Ten bude zašifrovať hru.

Ako som už spomenul trojica sa rozdelí na pyramídu a faraóna. Úlohou faraóna je si "upnúť" a zvyšný hráči trojice vytvoria nad ním pyramídu tak, že vystrú ruky a dľaťami sa navzájom dotýkajú a vytvárajú tak strechu nad faraónom (pyramídu). Každá trojica teda vytvorí pyramídu s faraónom.

Hráč ktorý nám na začiatku pri rozdelení ostal naviac začína hru vykriknutím jedného z troch povelov:

- faraóni (vymenia sa všetci faraóni, pyramídy ostávajú na svojich miestach)
- pyramídy (vymenia sa všetci ktorý tvoria pyramídy, faraóni ostávajú na miestach)
- egypt (vymenia sa všetci, tvoria nových faraónov a pyramídy, avšak žiadna pyramída nesmie ostať prázdna)

Pri vykriknutí povelu sa musia príslušný hráči vymeniť a úlohou tohto hráča naviac je uchmatnúť si miesto.

Napr.: Hráč ktorý je naviac vykrične faraóni. V tom momente si majú všetci faraóni vymeniť pyramídy a tak každý faraón sa rozbehne zo svojej pyramídy a hľadá si nejakú ktorá je voľná. Úlohou hráča ktorý je naviac je aby sa rýchlo presunul do niektorej pyramídy a stal sa faraónom aby nahradil nejakého iného hráča. Samozrejme keď sa všetci faraóni vymenia ostane nám jeden hráč naviac ktorý opäť vykrične jeden z povelov.

Úlohou hry je vyblázniť sa a zahriať sa.