

## Valul oceanic



**Varsta participanti:** 8 ani

**Numar partipanti:** minim 8

### Descriere:

Toate scaunele sunt așezate în cerc foarte aproape unul de celălalt. Scaunul rămâne liber. Căpitanul se află în mijlocul cercului și dă comenzi. Dacă spune “val oceanic dreapta” toți se mută cu un scaun mai la dreapta, iar dacă spune un “val oceanic stânga” toți se mută cu un scaun mai la stânga. Jucătorii trebuie să se miște foarte repede pentru că, bineînțeles, căpitanul înșelător trebuie să ocupe un loc. Dacă reușește, jucătorul care nu s-a mutat destul de repede devine căpitan. Dacă sunt date comenzi rapide, jocul prinde ritm. Când căpitanul anunță “furtună” se crează haos: toți jucătorii se ridică și în același timp își se așează pe un scaun oarecare în cerc. Jucătorul care ocupă primul loc devine noul căpitan.

**Materiale:** scaune

**Sursa imaginii:**

<https://www.google.ro/search?q=waves&espv=2&biw=1280&bih=690>