

## Piese umane



Participanții se împart în echipe, în funcție de nr. acestora. De preferat este ca o echipă să aibă între 4-7 participanți.

Echipele concurează între ele, contra timp și pe baza unei sarcini date, prin implicarea tuturor membrilor.

Echipa care realizează prima sarcină, acumulează puncte. Cine are la final cele mai multe puncte, câștigă.

Jocul se pretează atât în interior, cât și în exterior.

Idei de sarcini ar fi: moară de vânt funcțională (exemplificată în poză: avem structura în mijloc și elicea este formată din participanți care se mișcă în jurul structurii), rachetă, pește abia prins, roabă plină, mașină de formula 1, etc.

Pregătirea jocului nu necesită material.