

## Wessen Name ist gefragt?

Ein hammermässiges Kennenlernspiel

### Spielanleitung

Dieses Spiel braucht etwas intensivere Vorbereitung von den Mitarbeitern und ist nur bei Anlässen durchführbar, bei denen bekannt ist, wer erscheinen wird (z.B. bei Freizeiten, bei denen die Anmeldung vorher schriftlich erfolgt). Für die Namen in der Gruppe wird eine Codesprache verwendet: Für jeden Buchstaben wird ein Bibelvers angegeben. Es gilt jeweils der erste Buchstabe des Verses (bitte genau dieselbe Ausgabe von Bibeln für alle mitbringen). Die Jungscharler sind in zwei bis drei Gruppen aufgeteilt. Die Codesprache für einen Namen wird an der Wand auf einem Karton oder mit Tageslichtprojektor gezeigt. Wer zuerst den Namen der Codesprache erraten hat, bekommt einen Punkt. Danach wird der nächste Name gesucht. Bei Gruppen, in denen die Jungscharler älter sind, empfiehlt es sich, mit Nachnamen zu spielen, bei sehr "jungen" Gruppen dürfen nicht alle Buchstaben verschlüsselt sein.

### Bildnachweis

Titelbild: **Clipart** mit freundlicher Genehmigung des Verlages buch+musik ejw-service gmbh, Stuttgart - [www.ejw-buch.de](http://www.ejw-buch.de) aus: **Jungscharleiter Grafik-CD plus**; Zweite überarbeitete Auflage 2002 © buch+musik ejw-service gmbh, Stuttgart