YoungstarsWiki.org

ENVIADO POR
Irmgard

ON
12/07/2013

★ ★ ★ ★ ★
Keine Stimmen

Pruebas de valor



Para que los niños se diviertan con las pruebas de valor y guarden buenos recuerdos, hay que tener en cuenta algunas cosas.

Este artículo es de la revista Forum.

Actividad/juego de confianza: Pruebas de valor

Deja que un caracol te pase por la cara, mete la mano a ciegas en una olla de espaguetis fríos, bebe aceite de hígado de bacalao, arrástrate por una alcantarilla o déjate secuestrar por un feligrés enmascarado. ¿Quién puede soportarlo sin pestañear?

¿Qué debemos tener en cuenta con las pruebas de valor, los cursillos de miedo o los bautizos de nombres para que los niños disfruten de verdad? Las pruebas de valor no deben ser una experiencia traumática para los niños.

Niños pequeños - grandes héroes

Incluso a los niños pequeños les encanta demostrar valor y atreverse a hacer cosas inusuales. Recuerdo dos pruebas de valor de mis primeros años de escuela. Una consistía en que un ternero te lamiera la mano, y los que eran realmente valientes se atrevían a meter toda la mano en la boca del ternero. La otra prueba era un poco más truculenta: ¿quién se atrevía a entrar en el punto de recogida de cadáveres de animales y cerrar la puerta tras de sí? Después, nos sentimos como auténticos héroes.

Niños asustados - líderes valientes

Una experiencia aterradora en mi primer año de Jungschi fue atravesar un oscuro túnel de aguas residuales. Cuando estábamos en medio de él, sonaron disparos al final del túnel.

Hoy sostengo que el cruce del túnel podría haber sido una "experiencia heroica" si no hubiera sido por el "criminal de los disparos de miedo". Una idea que nuestros dirigentes habían incorporado porque suponían que sería una prueba de valor desde su punto de vista. Sin embargo, si el túnel oscuro y húmedo nos había infundido suficiente miedo a los niños como para poner a prueba nuestro valor, los líderes pensaron que hacía falta mucho más.

Para que la diversión no se convierta en un trauma
Como líder, debes tener en cuenta lo siguiente a la hora de planificar:

- las pruebas de valor deben ser**voluntarias** . Como
- Líderes, podemos motivar y animar a los niños a atreverse, pero nunca utilizar la coacción o la manipulación.
- **sin presión de** los compañeros También es nuestro trabajo asegurarnos de que ningún niño se atreve a hacer algo para lo que no está preparado debido a la presión de los compañeros. Evita dichos como: "¡Eres un cobarde!" o "¡Si no saltas ahí abajo, ya no eres de los nuestros!"
- **predica con el ejemplo** No pidas a los niños que hagan nada que no estés dispuesto a hacer tú mismo, ni siquiera que te pongas a la cabeza. A muchos niños les ayuda que el líder pase primero por el túnel, beba primero de la "poción del miedo", etc.
- observa**y anota ideas** Observa a los niños mientras juegan y averigua qué les supera o pídeles ideas para una prueba de valor.
- **Ofrezca una alternativa** Si, por ejemplo, se trata de un rito de iniciación o una ceremonia de nombramiento en la que todos los niños tienen que participar, debe tener preparada una alternativa que puedan elegir. Por ejemplo, a algunos niños les resulta terriblemente difícil meterse algo repugnante en la boca. En ese caso, ten preparada una alternativa que no tenga nada que ver con la comida o la bebida. Lo mismo se aplica a la oscuridad, los tocamientos, los espacios reducidos (un tubo en una sábana), los retos sociales, cantar a los niños, etc.

Niños pequeños - grandes retos

He aquí algunos ejemplos posibles de pruebas de valor para niños de 6 a 9 años:

- "Poción de miedo" hecha con ketchup, vinagre,
- Miel, sirope, etc.
- Alimentos teñidos con colorantes alimentarios, como espaguetis azules, crema de vainilla morada o arroz con leche gris
- Crema de vainilla o arroz con leche gris
- Comer un lichi (resbaladizo)
- Poner un trozo de pastilla efervescente o caramelos Spruso desmenuzados (u otros caramelos con efecto hormigueo) en la lengua
- Colocar en la mano (con los ojos cerrados) un Slimy o Silly Putty. Puede encontrar una posible receta para la papilla asquerosa en el artículo de la pág. 24.
- Camina por un túnel oscuro (con una escalera) o por una cuerda a través del sótano oscuro o con los ojos vendados por el pasillo de la iglesia
- Coger caracoles, hormigas, arañas, etc. en la mano
- Acariciar animales
- Llamar al timbre del vecino y pedirle un rollo de papel higiénico
- Deslizarse por un tobogán empinado
- Subir por una escalera de cuerda
- Completar un recorrido descalzo (posiblemente con los ojos vendados) (hojas, trapos mojados, arena, pasta, guijarros, papel de lija, plumas)
- Recibir diversos objetos a ciegas y reconocerlos (cubitos de hielo, masa de pan, trozo de piel, esponja mojada)
- Oler diferentes frascos de especias (alcaravea, ajo, curry o queso de vaca, detergente en polvo)
- Pasar por un puente de cuerda, bajar por un teleférico

Fuente de referencia



- **Contenido e imagen:** Forum Kind número 2/10, página 29 © Copyright www.forum-kind.ch
- **Autor:** Barbara Pfister

Weitere Informationen

Categorías
Juegos y actividades

Etiquetas
Artículo
Prueba de valor
Diversión
Seguridad
Niños

Edad
De 8 a 12 años

Número de participantes
No hay datos disponibles.

Biblia
Falta esta información.

Duración
No hay datos disponibles.

Terreno / Entorno
En espacios cerrados

Material
Ninguno

Descarga de archivos
Descarga de archivos disponible

KI Generierter Inhalt
Contenido
Categorías
Etiquetas
Edad
Número de participantes
Biblia
Terreno / Entorno
Material

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/es/wiki/art/pruebas-de-valor