ENVIADO POR
kurtmühlematter

ON
17/09/2013

★ ★ ★ ★ ★
Keine Stimmen

Juego en equipo Entrenamiento en conflictos



Sencillo juego de equipo sobre el tema de los conflictos en un equipo.

Potencial de conflicto

Este tira y afloja modificado puede hacer aflorar conflictos subyacentes. Los planteamientos y reacciones de los jugadores revelan ciertos caracteres y pautas de comportamiento. Estos pueden trabajarse bien en una reflexión.

Explicación del juego

Preparación del juego

- cuerda fuerte con un palo de madera anudado en el centro
- pelota (de tenis)
- Línea central sobre la que se coloca inicialmente la pelota
- dos líneas de fondo separadas unos 4 metros

|||

Desarrollo del juego

- dos equipos se alinean detrás de la línea de fondo y sujetan la cuerda
- luego, con la ayuda del palo de madera, intentan hacer rodar la pelota hacia su lado detrás de la línea de fondo o golpear la pelota con el palo para que ruede detrás de la línea
- tan pronto como la pelota esté detrás de la línea, este grupo consigue un punto

|||

Reglas del juego

- no está permitido cruzar la línea central
- ningún jugador puede tocar ni la pelota ni el palo de madera
- no se puede tocar al adversario

Reflexión

Este juego puede ser muy divertido, pero también puede acabar en discusiones. Por lo tanto, es importante reflexionar detenidamente con los grupos:

- Posiblemente empiece con una reflexión en los equipos individuales.
- Pide a los jugadores que expresen claramente su enfado con palabras, sin culpar a los demás.
- Haz que los equipos reflexionen sobre cómo ha ido el juego y en qué puntos pueden haber llegado a un punto muerto y por qué.
- ¿Cómo interactuaron los equipos?
- ¿Eran conscientes de su comportamiento durante el partido? ¿Reaccionaron ante el comportamiento de los demás y tomaron medidas acertadas? ¿Había un líder de equipo?
- ¿Cómo se comunicaban? ¿Se comunicaban entre sí los dos equipos? ¿Qué palabras especiales utilizaron?

Como se pueden obtener varios puntos (por ejemplo, qué equipo tiene 5 puntos primero), el desarrollo del equipo es posible. Reflexiona también sobre este punto.

Una referencia a las teorías del conflicto puede ser útil.

Transferencia

Los conflictos existen en casi todas partes y muchos de nosotros los llevamos con nosotros. Este juego puede ayudarte a reconocerte. Mediante la retroalimentación, podéis ayudaros mutuamente a reconocer qué tipo de conflicto tenéis.

Dependiendo de lo abierto que seas, también podrías analizar un conflicto específico de una persona y abordarlo.

Si hay un conflicto en el propio grupo, hay que abordarlo y buscar soluciones juntos.

No te preocupes si surgen tensiones durante el juego. Puede ayudar a trabajar los conflictos y los problemas subyacentes. Dependiendo de la situación, puede ser útil designar un observador para cada grupo. Pueden asesorar a su grupo. Luego pueden convertirse en mediadores si surgen tensiones.

Prueba de la fuente

- **Foto de portada:** www.juropa.net, km, UA13_TLT

Weitere Informationen

Etiquetas
Juego en equipo

Edad
No hay datos disponibles.

Número de participantes
1–20

Biblia
Tema:

Material
Casi sin esfuerzo

Descarga de archivos
No hay descargas de archivos

KI Generierter Inhalt
Contenido
Etiquetas
Edad
Número de participantes
Biblia
Material

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/es/wiki/art/juego-en-equipo-entrenamiento-en-conflictos