Teeniearbeit - Projektorientiert arbeiten

Projekte zielen darauf ab, Bedürfnissen, Gaben und Interessen des einzelnen Teenies Rechnung zu tragen. Normalerweise wird die Beschäftigung im Projekt über längere Zeit hinweg dauern, wobei aktive Mitarbeit gefragt ist. Ein Projekt muss auf einen Höhepunkt zugehen.

Projektorientiert arbeiten

Wenn Teenies nicht einfach als „Nummern“ in die Pläne der Leiter eingespannt werden, sondern aktiv mitdenken können, sind sie zur Mitarbeit in Theater- oder Musikstücken, bei Einsätzen und Aufführungen bereit. Hier liegt ein weites Feld, das genutzt werden soll.

Möglichkeiten:

- Teenies können eigene Interessen verwirklichen und ihre Gaben entfalten
- Teenies sind herausgefordert, aktiv mitzudenken und mitzuarbeiten. Die kreative
  Beschäftigung mit einzelnen Aufgaben ist in der Regel intensiver als in anderen Programmarten.
- Teenies arbeiten auf ein Ziel hin. Der Rahmen muss weit gesteckt werden, damit sie
  viel Gestaltungsfreiheit haben.

- Teenies werden in ihren Gaben und ihren schöpfungsgemäßen Anlagen ernstgenommen und gefördert.

Grenzen:

- In jedem Projekt werden einzelne Interessen vernachlässigt.

- Einzelne Teenies verlieren unter Umständen im Verlauf von langfristigen Projekten
  ihr Interesse und ziehen sich darum zurück.
- Die Beschäftigung darf nie zum Selbstzweck werden; sie dient immer dem Ziel.
- Wenn ausgewiesene Fachkräfte nötig sind, sollten sie auch eingesetzt werden. Die
  Motivation der Teenies kann sonst rasch abflachen.
- Projekte verlaufen immer als gruppendynamischer Prozess, der Motivationsschwankungen ausgeliefert ist.

Beispiele:

- Ballons basteln und zum Schluss fliegen lassen
- Seifenkisten basteln und zum Schluss ein Rennen machen
- Video drehen
- Seilgarten aufbauen und dann einen Tag der Öffentlichkeit zur Verfügung stellen
- Wochenende planen und durchführen
- Basteln für einen Bazar und dann alles aufbauen und verkaufen
- Sponsorenlauf
- Iglu bauen und bewohnen
- Spacen (zwischen 4 Bäume)
- Radiosendung erstellen und dann ausstrahlen lassen und hören
- Angeln und Fisch braten
- Graffitiwand gestalten
- Hosentische basteln
- Pionierwoche (Pionierbauten aufbauen)
- Höhlenexpedition
- Survivaltrecking
- Musical und Aufführung
- Mega- Kicker bauen & einweihen
- Kistenhockey basteln & spielen
- Kanu bauen & fahren
- Flossen
- Auto reparieren, spritzen, ...
- Weltrekord aufstellen
- Homepage gestalten

- Zirkus

Quellennachweis:

Inhalt: Juropa

Titelbild: Clipart mit freundlicher Genehmigung des Verlages buch+musik ejw-service gmbh, Stuttgart - www.ejw-buch.de