

ENVIADO POR
jsschinznach

ON
24/11/2011

★ ★ ★ ★ ★
Keine Stimmen

magnate de la cola



Este juego es ideal para actividades de verano en las que no importa que la ropa se moje, se pegue o se ensucie. El objetivo del juego es que, por grupos, se consiga reunir la mayor cantidad posible de Coca-Cola en una botella de PET.

Materiales

Para 20 personas repartidas en 4 grupos

Para el juego:

- Unas 20 latas de cola (cuantas más, mejor)
- 4 clavos grandes
- 4 botellas de plástico vacías
- «Permisos de perforación» preimpresos

Para la instalación:

- Cinta de pintor

Preparativos

En una zona boscosa, las latas de refresco deben fijarse bien a los árboles con cinta de pintor. Esto funciona mejor en árboles delgados, en los que se puede dar una vuelta completa con la cinta.

Las latas están marcadas con números.

Para que el juego resulte un poco más «interesante», las latas se pueden agitar de antemano, pero deben colocarse justo antes de que comience el juego; de lo contrario, la presión en su interior volverá a bajar.

Cómo jugar

Los niños se dividen en grupos de entre 3 y 5. Cada grupo recibe una botella de plástico vacía y un clavo grande. El principio básico del juego es sencillo: los grupos deben perforar las latas (sin sacarlas del árbol) con el clavo y recoger la mayor cantidad posible de refresco de cola en la botella de plástico. No se debe abrir la lata ni perforarla por la abertura habitual para beber.

En principio, perforar latas de Coca-Cola es «ilegal», y hay supervisores (líderes) en el bosque que penalizarán a los grupos si los pillan vertiendo la Coca-Cola. Como penalización, el supervisor bebe un poco de Coca-Cola de la botella o vierte un poco en el suelo.

El grupo puede evitarlo acudiendo a la sede central y adquiriendo un «permiso de perforación» para un número de lata concreto. Como pago, se bebe parte de la Coca-Cola o se vierte al suelo. Si el grupo tiene un permiso para una lata concreta, está a salvo al perforarla (los supervisores no pueden sancionarlo).

Fin del juego

El juego termina cuando todas las latas están vacías (cuantas más latas haya, más dura el juego). Por lo general, gana el grupo al que le quede más Coca-Cola en la botella. Como premio divertido, se puede entregar al grupo una botella de Coca-Cola.

Es importante recoger todas las latas y la cinta adhesiva. Si se desea, los participantes también pueden encargarse de ello como segunda parte del juego (se otorgan puntos extra por cada lata con cinta adhesiva que traigan de vuelta).

Notas

- La experiencia ha demostrado que solo se recoge una pequeña parte de la cola derramada. Por lo tanto, las sanciones y los costes de los permisos de perforación deben mantenerse en un nivel moderado.
- Dado que los niños se mancharán de cola, se les debe indicar con antelación que lleven ropa que se pueda ensuciar.
- Este juego solo debe jugarse cuando hace buen tiempo.

Crédito de la imagen

- Imagen de portada: © Grey59 / pixelio.de

Weitere Informationen

Categorías
Juegos y actividades

Etiquetas
Campamento de verano

Edad
De 8 a 12 años
De 13 a 16 años

Número de participantes
1–20
20-30
30 – 100

Biblia
Falta esta información.

Duración
Hasta 1 hora

Material
Casi sin esfuerzo

Descarga de archivos
No hay descargas de archivos

KI Generierter Inhalt
Contenido
Categorías
Etiquetas
Edad
Número de participantes
Biblia
Duración
Material

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/es/wiki/art/magnate-de-la-cola