

81. Curso en equipo con Blache - ¿Todos escuchan a la persona adecuada?



El piloto es llevado a través de un recorrido en la hoja, fija la dirección basándose en su plan, ¡porque sus ruedas son ciegas!

Él da las órdenes, pero hay "llamadores" que interfieren y sus motos sólo deben escucharle a él.

Material

- Chapa militar
- Palos
- Taza
- Cinta disuasoria
- Hoja de tareas / historia

Patrón:

Han estado de vacaciones. El padre (conductor) tiene que volver a casa porque tiene que trabajar. La mujer (copiloto) y los niños quieren quedarse.

El conductor se sienta en la lona y da instrucciones a las motos.

Las ruedas son ciegas y llevan la lona (coche).

La mujer corre al lado y da las instrucciones equivocadas.

Los niños se despiertan después de la segunda curva y empiezan a gritar:

Z. Por ejemplo: "¡Quiero comer algo!", "Tengo que ir al baño".

El conductor tiene el mapa con los obstáculos (velocidad, etc...)

Las ruedas reaccionan a las curvas inclinándose (por ejemplo, el lado izquierdo levanta la hoja).

- Plano

Plano:

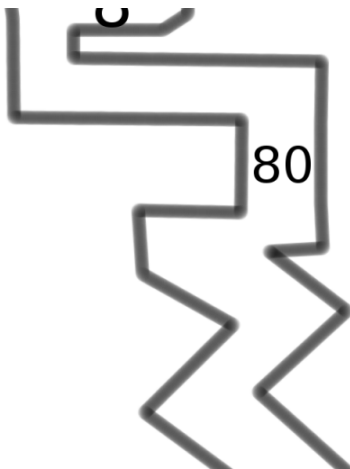
80 = Carrera

30 = caminar muy despacio

= bache (todas las ruedas tiran de los extremos, el ciclista salta por los aires)

8 = semáforo, espera 5 segundos

Patrón del plan



Objetivo educativo

Saber escuchar y confiar en el líder.

Trabajar juntos para alcanzar un objetivo común.

Interpretación bíblica

Dios nos muestra el camino correcto, el diablo intenta disuadirnos.

1. 1 Pedro 5:8

Sed sobrios, y velad; porque vuestro adversario el diablo, como león, anda alrededor buscando a quien devorar.

Procedimiento

1. El grupo selecciona al conductor, etc.
2. Explicación de las maniobras, etc. (antecedentes)
3. Recorrido hasta el final

4. Evaluación del equipo
5. Reflexionar sobre el juego y el comportamiento de los participantes

Reglas

- El conductor da las órdenes correctas
- Las personas que están alrededor dan las incorrectas
- Otros participantes hablan alocadamente
- Las motos (con los ojos vendados) deben conducir según las órdenes del conductor
- conduce mal 3 veces -> para el juego
- Un total de 3 intentos

Consejos de seguridad

- Farmacia in situ
- Pradera de ventaja

Preguntas para la reflexión

- ¿Cómo ha funcionado la aplicación?
- ¿Qué situación se refleja aquí?
- ¿Nos guiamos como equipo por lo equivocado en ciertas áreas?
- ¿Oímos la voz de Dios como equipo?

Variaciones

Simplificar / complicar el recorrido.

Fotos



Fuente de referencia

Portada y fotografías de Lukas Grob