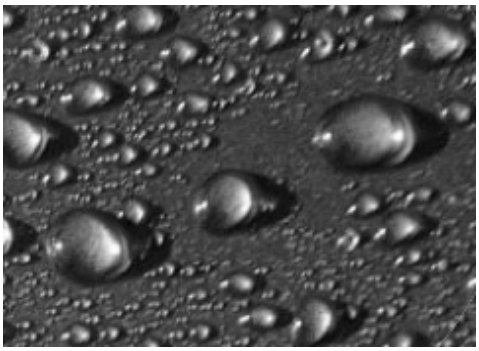
YoungstarsWiki.org

ENVIADO POR
Irmgard

ON
11/04/2014

★ ★ ★ ★ ★
Keine Stimmen

En el interior: cuando llueve



¿Otra vez llueve? El juego al aire libre que habíamos planeado se va literalmente al traste. Ahora hay que preparar a última hora un «programa de actividades en el interior» atractivo. En torno al tema de los «sentidos», aquí recopilamos algunas ideas de juegos para hacer en el interior.

Paquete sorpresa
Sentido del tacto

Preparación: Se envuelve un objeto (o varios) en capas de tela y/o papel.

Juego: Los niños se sientan en círculo. A continuación, se va pasando el paquete de uno en uno. Cada niño puede desenvolver una capa y adivinar qué puede haber dentro del paquete. No está permitido agitarlo ni darle golpecitos. Los jóvenes exploradores deben guiarse únicamente por el tacto de sus dedos para encontrar la respuesta.

Duración: de 3 a 10 minutos por ronda.

Tragaperras
Sentido de la vista, sentido del oído, sentido del tacto

Preparación: Reúne diversos objetos (por temas):

Juego: Se muestran a los niños entre 10 y 20 objetos durante dos minutos. Una vez que se han tapado los objetos, los niños intentan anotar tantos como puedan de memoria.

Variaciones: También se pueden reproducir sonidos característicos o pasar de mano en mano objetos con olores intensos (perfume, cebollas, granos de café, té, etc.).

Duración: 10 minutos.

Una versión diferente del «Pictionary»

El sentido del tacto en los pies

Preparación: Reúne papel de embalaje, rotuladores y tarjetas con los nombres de diversos objetos.

Juego: Forma grupos de unos cinco niños. Cada grupo elige a un niño. A estos niños se les muestra al mismo tiempo una tarjeta con el nombre de un objeto (o, para los niños mayores, una actividad). Cuando se da la señal, empiezan a dibujar, ¡utilizando solo los pies! ¿Qué grupo adivina primero el dibujo?

Duración: la que se desee.

En un santiamén
Sehsinn

Preparación: ninguna

Juego: Los niños se sientan en círculo. Se hace salir a un niño de la sala. Dos niños intercambian rápidamente una prenda de ropa (un zapato, un jersey, etc.). Se llama al niño que espera fuera para que vuelva a entrar y ahora debe averiguar qué ha cambiado.

Variaciones: Se cambian los asientos. Se elige una prenda de un montón de ropa y se se la pone a uno de los niños sentados en el círculo.

Duración: a elección

Memoria sonora
Sentido del oído

Preparación: Llena los botes de película con diversos materiales: arena, piedras, conchas, campanas, arroz, guisantes, un bote vacío, algodón, agua, etc., siempre por parejas.

Juego: Los niños buscan dos botes idénticos.

Variaciones: El juego también se puede realizar en grupos. Se pueden utilizar, por ejemplo, cubos de pintura como recipientes.

Duración: de 10 a 30 minutos

Búsqueda por sonido
Sentido del oído

Preparación: Igual que en el juego anterior

Juego: A cada niño se le entrega una lata de película. Ahora deben encontrar a la pareja que tenga el mismo contenido. Una vez que se hayan encontrado, deben permanecer en silencio para que las demás parejas también puedan encontrarse. Este juego se puede utilizar para formar parejas.

Duración: 10 minutos

Teléfono fijo
Audición

Preparación: Anota palabras sueltas en código Morse. Juego: Los niños buscan en casa tuberías de calefacción o paredes que transmitan el sonido y las utilizan para transmitir los mensajes en código Morse. ¿Qué pareja de niños consigue la mayor distancia y descifra correctamente el mensaje?

Duración: 15 minutos

Búsqueda por sonido
Sentido del oído, sentido del olfato

Preparación: ninguna

Juego: En la sala hay escondido un despertador o una caja de música. Una vez que los niños han entrado en la sala, se les dice exactamente qué tienen que buscar. ¿Quién encontrará primero el despertador?

Variaciones: También se pueden esconder varias fuentes de sonido diferentes, y los niños tendrán que encontrar una concreta. En lugar de fuentes de sonido, también se podría esconder una piedra aromática con un olor muy intenso.

Duración: 3-5 minutos por ronda

Detective
Sehsinn

Preparación: ninguna

Juego: Se elige**a un jugador**para que sea el detective y se le hace salir de la habitación durante un rato. Mientras tanto, se elige a un «culpable». En cuanto el detective vuelve a la sala, el culpable empieza a hacer un movimiento. El resto de jugadores imitan ese movimiento lo más rápido posible. El culpable decide con qué frecuencia y a qué ritmo cambia el movimiento. El detective debe descubrir al culpable lo antes posible.

Duración: todo el tiempo que se quiera

Fuente:
Contenido + imagen:

Forum Kind 3/01. En casa: Cuando llueve —ideas de juegos en casa sobre el tema «los sentidos», página 9

Copyright www.forum-kind.ch

Autora:

Lori Keller, secretaria del grupo juvenil de la BESJ

Weitere Informationen

Categorías
Juegos y actividades

Etiquetas
En el interior
Sentidos
Idea del juego
Lluvia
Programa para grupos

Edad
No hay datos disponibles.

Número de participantes
No hay datos disponibles.

Biblia
Falta esta información.

Duración
No hay datos disponibles.

Terreno / Entorno
En espacios cerrados

Material
Casi sin esfuerzo

Descarga de archivos
Descarga de archivos disponible

KI Generierter Inhalt
Contenido
Categorías
Etiquetas
Edad
Número de participantes
Biblia
Duración
Terreno / Entorno
Material

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/es/wiki/art/en-el-interior-cuando-llueve