Zumzetul

Varsta
Incepand cu 8 ani

Nr. jucatori
Incepand cu 10

Descriere
Un voluntar este trimis afara. In timp ce aceasta persoana asteapta afara, jucatorii aleg impreuna un obiect din camera, obiect ce va constitui tinta acestei runde. Liderul il pofteste pe voluntar din nou in camera. Prin zumzetul participantilor la joc, acesta este condus spre tinta: cand se zumzaie incet, inseamna ca jucatorul se afla departe de tinta, iar cand se zumzaie tare, inseamna ca voluntarul este foarte aproape de obiectul stabilit la inceput. Odata ce acesta a atins tinta, toti participantii trebuie sa imite actiuni ce se pot inreprinde cu acest obiect: de ex. Pentru “stropitoare” sa imita actiunea stropirii florilor. In momentul in care voluntarul numeste obiectul-tinta, poate incepe o alta runda.

Materiale
-