YoungstarsWiki.org

ENVIADO POR
Irmgard

ON
22/10/2014

★ ★ ★ ★ ★
Keine Stimmen

Vikingo



8 días Sola 2014 del Foro de la Juventud Wiedenest

Programa detallado Teen-Sola 2014

Tema: **Vikingos**

Programas detallados para los días 1 - 8

Ejemplo 1er día:

Mismos horarios - (sujeto a cambios)

07.00 Tiempo de silencio personal para los empleados

07.30 Tiempo de silencio y debate de los miembros del grupo en sus familias

Tiempo de silencio y reunión de los equipos de servicio

08.30 Despertar de los participantes

09.00 Desayuno

09.30 Ministerios (se reúne el equipo de teatro)

10.00 Tiempo de silencio (cantando máx. 2 canciones)

Reunión de la dirección del campamento

10:55 Programa de la mañana

12.45 Comida

13.30 Oficinas

13.30 Reunión 1 (jefe de programa + jefe de proyecto del día siguiente)

14.00 Café del personal

14.15 Reunión 2 (todos los empleados, un supervisor de cada grupo)

15.**00 Programa de tarde** (máx. 2 horas)

17.15 Tiempo de oración voluntaria (al menos 2 empleados por grupo)

18.00 Cena

19.30 Programa de tarde (máx. 2,5 horas)

21.30 seguida de media hora de silencio

22.30 Tiempo en los grupos (hasta las 23.10)

23.30 Tiempo en el saco de dormir (eventualmente con un cuento de continuación)

00.00 Descanso nocturno

Programas detallados de los días 2 a 8, véase el archivo PDF

Programa detallado 1er - 8º día

Programa detallado 2014 Adolescentes

Programa semanal

young_vikings_camp_weekly_programme-a3

Escenas: Vikingos - Fuertes y poderosos

1. **Día**
Ceremonia fúnebre

Todos los vikingos están presentes porque quieren honrar al viejo conde. Sven, el viejo conde, estaba casado y tenía gran autoridad debido a sus buenas dotes de liderazgo. Sus estrategias eran siempre buenas. Por eso le llamaban "fuerte y poderoso" Sven siempre dirigía sus incursiones hacia el este. Hasta ahora, sus hombres siempre han traído tesoros, pero desde hace algún tiempo están llegando a su fin.

Sven murió en batalla. Esto le permite entrar en el Valhalla y celebrar con sus antepasados.

En su funeral se pronuncia un discurso sobre él. Sus guerras más fuertes son especialmente elogiadas (posiblemente un himno). Por supuesto, esta ceremonia es llevada a cabo por la sacerdotisa del oráculo. La sacerdotisa oráculo tiene una conexión con los dioses, por lo que nunca está del todo presente y parece algo retorcida, oscura, misteriosa, mística (ojos pintados de oscuro, cadenas en el pelo, túnicas fluidas) Música posiblemente: https://www.youtube.com/watch?v=-izRZFkZ3lE (Himno de la Horda Irlandesa)

2. **Día**
Llega el comerciante

Piörk el comerciante llega una vez más a través del territorio vikingo con sus trastos. Siempre trae consigo las últimas noticias. Lleva un carro tirado por caballos con cosas inútiles (orejas de cerdo, carne seca, sartenes, mantas, pociones, barriles). Pjörk es un charlatán jovial, siempre un poco acogedor y da una impresión un poco loca. Pero eso le hace aún más popular, ya que no hay que aguantarle mucho tiempo. A Pjörk le gusta contar historias disparatadas sobre sus viajes. Esta vez viene del lejano fiordo NODVILL y viaja por los países para vender sus cosas.

De allí trae unas extrañas monedas. Son del Oeste. Difunde el rumor conspirativo (pero, por supuesto, no lo hemos oído de él) de que en Occidente hay innumerables tesoros. Pero esto es sólo de pasada.

La noticia más importante es que hay que encontrar un nuevo Conde. Todos los hombres y sus seguidores son convocados a la gran Cosa. Pero aún hay mucho tiempo antes de eso. Por eso aún hay tiempo para que practiquemos para la gran competición. El mercader está seguro de que uno de nosotros lo conseguirá (pero sólo lo dice para hacer la pelota a sus clientes). Por la noche, la sacerdotisa del oráculo vuelve a animar a los hombres. El objetivo es imponerse y convertirse en el nuevo Conde. Sólo el más fuerte puede ganar. Los padres del grupo declaran (desde el público) que son el hombre más fuerte y dan razones para ello. (El predicador puede responder a esto).

Juego nocturno

Por la noche, la sacerdotisa del oráculo vuelve a encender a los hombres. Tienen que hacerse valer para convertirse en el nuevo Conde. Sólo el más fuerte puede ganar. Los padres del grupo declaran (desde el público) que son el hombre más fuerte y dan razones para ello. (El predicador puede responder a esto).

Días 3 - 8 ver archivo PDF

Escenas del 1er al 8º día
Escenas

Guía a través del concepto de campamento y devoción
jungschar_wikinger-lager_guía-y-oración

En el mar con un barco vikingo
En el mar con un barco vikingo_YW_01

Fuente de referencia
Contenido + imagen:

Foro Wiedenest Alemania

www.forum-kind.ch, foro Kind, Samuel Tanner, Sitterdorf

YoungstarsWiki.org

Weitere Informationen

Categorías
Almacenamiento y organización

Etiquetas
Vikingo
Sola
8 días
Club de adolescentes

Edad
De 13 a 16 años

Número de participantes
20-30
30 – 100

Biblia
Falta esta información.

Duración
No hay datos disponibles.

Material
Mucho trabajo

Descarga de archivos
Descarga de archivos disponible

KI Generierter Inhalt
Contenido
Categorías
Etiquetas
Edad
Número de participantes
Biblia
Duración
Material

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/es/wiki/art/vikingo