ENVIADO POR
Irmgard

ON
17/12/2014

★ ★ ★ ★ ★
Keine Stimmen

Apuesta ese juego



Sugerencias de juegos en grupo para el club de adolescentes ELK Bauma

Apuesta ese juego

- Alguien del grupo debe ser capaz de tumbarse entre 2 sillas durante 2 min
- Alguien del grupo debe soplar 15 velas puestas en fila a la vez
- Alguien del grupo debe comer 5 plátanos en 30 s
- En el grupo, en 30 s, clasificar un paquete de ositos de gominola por colores y contarlos
- 2 del grupo deben identificar independientemente el vaso de té helado diluido
- En grupo, copiar los 10 mandamientos de la Biblia en 2 min
- 2 del grupo deben lanzarse un huevo crudo, a una distancia de 20 m
- Alguien del grupo debe desenvolver un caramelo en la boca en 1 min
- Un varón del grupo debe teñirse todas las uñas de rosa
- En el grupo, encontrar una palabra que rime con "Dios" en 30 s
- Alguien del grupo debe ser capaz de aguantar la respiración durante 90 s
- El grupo debe vencer al otro en una pulseada
- Beber 5 litros de agua en grupo en 60 s
- Alguien del grupo debe ser capaz de reconocer a sus compañeros de equipo por los pies
- En el grupo, ponerse de pie de manera que sólo los pies de alguien toquen el suelo (sin ayudas)
- En grupo, estimar la longitud de una cuerda en +/- 5 cm
- Alguien del grupo debe identificar lo que está comiendo 5 veces, con los ojos vendados
- Alguien del grupo debe reconocer la letra de sus compañeros de equipo
- Cada uno del grupo tiene un globo en su regazo, uno del grupo tiene que intentar reventarlos todos sentado sobre él
- El grupo tiene 10 minutos para encontrar a un desconocido que cante "Todos mis patitos" con el grupo

aún más juegos "Wetten dass" con SUGUS bet

Nota:
"Wetten dass" en realidad puede ser interrumpido después de cada ronda, por lo que no debería ser un problema para programar devociones, Zvieri y otras cosas por la tarde.

Descripción: Los Jungschärler (JS) están todos juntos en un grupo y dos Jungschärler son elegidos como jugadores cada uno. Estos dos deben competir entre sí en un juego (juego de habilidad o similar, véase más abajo).

Con la apuesta SUGUS

Antes de que se celebre dicho juego, se pueden realizar apuestas en cada caso: Para ello, los Jungschi líderes gestionan una oficina de apuestas. Las unidades monetarias son, por ejemplo, SUGUS. El JS puede apostar un número de SUGUS por uno de los dos jugadores, debe anotarlo en una hoja de apuestas y entregar los SUGUS apostados a la oficina de apuestas. Si el jugador correcto gana, se devuelve a los JS el doble de la cantidad de SUGUS ingresada. Sin embargo, si ese jugador pierde, también se pierde el SUGUS apostado.

La apuesta inicial es de 8 a 10 SUGUS por JS. Los dos jugadores deben apostar por sí mismos si quieren apostar. De lo contrario, ¡podrían perder a propósito para ganar su apuesta!

La oficina de apuestas puede conceder un pequeño crédito de SUGUS a algunos jugadores desafortunados, que deberán devolver si ganan.

Número total de SUGUS: 2'000 piezas (resp. aprox. 5 kg) ? ? ? Reintegro de la ganancia + depósito para la siguiente partida: ¡simultáneamente!

Lista de materiales ver archivo PDF

Quiniela

Crédito de la fuente:

- Contenido e imagen: copyright TC_ELK_Bauma www.besj.ch
- Apuesta que - programa de mal tiempo: fuente desconocida

Weitere Informationen

Categorías
Juegos y actividades

Etiquetas
Partido de la fase de grupos
Club de adolescentes
Propuestas de programas
Trabajo con adolescentes
Idea del juego

Edad
De 13 a 16 años

Número de participantes
No hay datos disponibles.

Biblia
Falta esta información.

Duración
No hay datos disponibles.

Terreno / Entorno
En espacios cerrados

Material
Casi sin esfuerzo

Descarga de archivos
Descarga de archivos disponible

KI Generierter Inhalt
Contenido
Categorías
Etiquetas
Edad
Número de participantes
Biblia
Duración
Terreno / Entorno
Material

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/es/wiki/art/apuesta-ese-juego