ENVIADO POR
Irmgard

ON
18/03/2015

★ ★ ★ ★ ★
Keine Stimmen

Sala de juegos



- Introducir juegos - jugar

- Organice un torneo completo al final del período de juego

¿QUIÉN SERÁ EL REY DEL JUEGO?

Idea básica / Objetivo:
Se presentan uno o dos juegos de mesa por evento. Se anuncia la invención, los antecedentes, la idea del juego y luego se juega y se juega. En el segundo evento se anunciará un nuevo juego de mesa y se jugará principalmente a él. Dependiendo del número de participantes, también se ofrecerán juegos ya conocidos para practicar.

Al final del periodo de juego (fin de año o de trimestre), se determina el juego sobre el que se celebra todo un torneo. En el proceso, se determina un rey del juego. Por supuesto, el torneo puede desarrollarse con todos los juegos, o el juego del torneo puede anunciarse al principio.

Duración / Periodo / Esfuerzo:
Lo ideal serían partidas semanales, para que pueda desarrollarse la fiebre del juego.

También es perfectamente concebible una semana entera de proyecto sobre el tema de los juegos de mesa.

Depende de cada grupo decidir si se juega durante dos o más horas por evento. El esfuerzo no es muy grande. Sin embargo, hay que estudiar bien las instrucciones del juego y el propio grupo debe probar primero todos los juegos

Adecuado para:

- Cualquier situación, dependiendo de los juegos de mesa que se elijan
- Atraerá sobre todo a los jugadores

Materiales necesarios:

- Muchos juegos de mesa: Hay que preguntar antes. Los juegos deben ser prestados, por ejemplo, Abulón, Carambola, Ajedrez, Molino, Damas, Laberinto, Date prisa, Damas chinas...

Ayudas:
Que te expliquen o presenten los juegos personas a las que les entusiasmen

Coste:
Si hay que comprar todos los juegos, será muy caro.

Ejecución delproyecto:
Puedes llamar la atención sobre el proyecto con anuncios y carteles. Otra forma de hacer que la gente gluschtig es que los juegos sean jugados por los líderes en la calle. El evento (¡incluidos el principio y el final!) debe estar bien organizado, y hay que motivar a la gente una y otra vez. Lo mejor es utilizar un animador experimentado por mesa de juego.

Notas importantes:
Los juegos dependen en gran medida de las tendencias locales - o puedes intentar ser un creador de tendencias.

Aplicación:
Genial para los nuevos adolescentes del grupo o para conocer a gente del grupo juvenil, orientado a la naturaleza de los juegos.

Fuente

Contenido: Grupo de trabajo Teenie, Margrit Hugentobler y Gerhard Zingg

copyright: BESJ Fällanden www.besj.ch

imagen: Juropa .net www.juropa.net

Weitere Informationen

Categorías
Juegos y actividades

Etiquetas
Juegos
Torneo de juegos
Concurso
Tarde de juegos
Programa para grupos

Edad
De 8 a 12 años

Número de participantes
1–20
20-30
30 – 100

Biblia
Falta esta información.

Duración
No hay datos disponibles.

Terreno / Entorno
En espacios cerrados

Material
Mucho trabajo

Descarga de archivos
Descarga de archivos disponible

KI Generierter Inhalt
Contenido
Categorías
Etiquetas
Edad
Número de participantes
Biblia
Duración
Terreno / Entorno
Material

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/es/wiki/art/sala-de-juegos