YoungstarsWiki.org

ENVIADO POR
Irmgard

ON
21/10/2015

★ ★ ★ ★ ★
Keine Stimmen

Einstein encuentra un cohete



Un emocionante juego al aire libre con «Einstein, Madonna, Rambo, Schwarzenegger y 007»

Tarde de la Escuela Juvenil en el bosque

El final del verano ofrece la oportunidad de pasar la tarde de la escuela juvenil en el bosque. El juego de orientación es una buena ocasión para desahogarse de verdad utilizando mucho el «cerebro». En este juego, la táctica y la cooperación dentro del grupo son especialmente importantes. Por eso también resulta interesante para los niños con menos resistencia física.

El objetivo del juego es sumar el mayor número posible de puntos como grupo. Estos se pueden conseguir capturando al adversario y encontrando y lanzando los misiles.

¡Vamos!

Los jugadores se dividen en dos grupos y, a continuación, pueden robar una carta de rol. Cada grupo tiene una en su baraja de cartas:

- Albert Einstein
- James Bond

y, en proporciones más o menos iguales:

- la de Madonna
- de Arnold Schwarzenegger
- Rambos

Las cartas de personaje determinan el «valor de combate» del jugador y, en principio, no son transferibles (excepto James Bond, véase más abajo); el jugador debe llevar siempre la carta consigo.

Desde su base (zona neutral), ambos equipos se lanzan al campo e intentan localizar los misiles ocultos, además de capturar a los oponentes.

Si un adversario recibe un golpe claro por la espalda, ambos se detienen y muestran su carta de rol. El jugador perdedor queda entonces encarcelado en la base del ganador. Tras unos 2 minutos, recibe una nueva del líder de la base (líder) a cambio de su antigua carta de rol y vuelve al campo de juego.

El líder de la base se asegura de que nunca haya dos Einsteins o James Bonds del mismo grupo en el campo.

¿Quién ataca a quién?

El valor o rango de cada carta de rol es el siguiente:

EINSTEIN
MADONNA
RAMBO
SWARZENEGGER 007

Einstein vence a todos los personajes y solo es derrotado por James Bond

Madonna vence a Rambo, Schwarzenegger y James Bond, pero es derrotada por Einstein

Etc.

Schwarzenegger no puede vencer a nadie

Si se enfrentan dos personajes de la misma estatura, gana el que golpee primero. Esta regla también se aplica entre Schwarzenegger y James Bond.

Cada golpe de Einstein vale 8 puntos; todos los demás, un punto cada uno. Los respectivos líderes de cada bando suman estos puntos.

Misiles

Hay entre seis y ocho misiles ocultos en el área de juego. También hay una botella pequeña y unas cerillas muy cerca. Si un jugador descubre un cohete, lo enciende y se lleva la tapa de la mecha como prueba. Debe llevarla a su base, donde a su equipo se le otorgan 10 puntos. La tapa de la mecha no se puede quitar a su propietario una vez que ha detonado, aunque sea capturado.

Fin de la partida

El juego finaliza con una señal final una vez que se ha alcanzado el límite de tiempo o se ha disparado el último misil.

Terreno

El juego requiere un terreno boscoso denso y, a ser posible, irregular. Esto permite a los jugadores esconderse con frecuencia y eficacia. Por lo tanto, el terreno también debe ser bastante amplio. Se establece una zona neutral en cada una de las dos esquinas opuestas del campo.

Material

- Cartas de tirada
- Algunos cohetes
- Cinta marcadora
- Cinta de juego para identificar a los equipos
- Bengalas
- Algunas botellas

Consejos y trucos

Lleva contigo unas cuantas tarjetas de reserva para sustituirlas en caso de pérdida. Los cohetes se pueden encontrar en prácticamente cualquier tienda de armas. ¡No te pases con el tamaño! El número de cohetes y la dificultad para encontrarlos determinarán si los jugadores de la selva se centran más en cazar o en buscar los cohetes. Demasiados cohetes perjudican al juego. Variación: Por supuesto, en lugar de cohetes se pueden esconder cualquier otro objeto (por ejemplo, un Toblerone envuelto en papel de aluminio). De este modo, también es posible jugar con niños más pequeños.

¿Dónde puedo conseguir las tarjetas de tirada?

Si en tu equipo hay alguien con conocimientos informáticos por encima de la media, puedes diseñar tus propias tarjetas (por ejemplo, para que encajen con la temática de la tarde o del trimestre). Para todos los demás: ¡copiad las plantillas en papel resistente y recortadlas! ¡Que os divirtáis!



Einstein encuentra un cohete_YW

Créditos de la fuente:

Contenido e imágenes: Copyright BESJ
Autor: Micha Grimm, Jungschar Benaja, Seedorf (BE)
www.besj.ch

Weitere Informationen

Categorías
Juegos y actividades

Etiquetas
Juegos al aire libre
Famosos
Acción
Aventura
Tensión

Número de participantes
No hay datos disponibles.

Biblia
Falta esta información.

Duración
No hay datos disponibles.

Material
Mucho trabajo

Descarga de archivos
Descarga de archivos disponible

KI Generierter Inhalt
Contenido
Categorías
Etiquetas
Número de participantes
Biblia
Duración
Material

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/es/wiki/art/einstein-encuentra-un-cohete