ENVIADO POR
Irmgard

ON
06/04/2016

★ ★ ★ ★ ★
Keine Stimmen

Bloques de programa en el programa de campamento



Bloques del programa del campamento:

- en los que todos pueden participar

- que deben «mantener el interés» durante un tiempo prolongado

- en los que el material y el lugar se puedan organizar hasta cierto punto

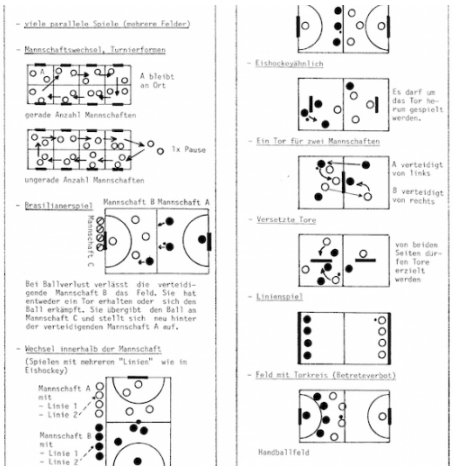
Contenido:

- Pequeña guía de entrenamiento
- Juegos sencillos con pelota
- Adaptar los juegos en equipo
- Formas de juego con red
- Juegos de carrera
- Juegos de orientación

Guía para todo

Bloques de programación

Equipos y distribución de campos



Referencia bibliográfica:

Contenido: Pascal Georg, Andrea-Carlo Polesello, Max Stierlin, «Juego y deporte», 1990, Manual para monitores

Derechos de autor: ESSM, Magglingen, www.ehsm.ch

Fotografías y dibujos: Anna-Barbara y Max Etter, Annemarie y Walter Geissbühler, Hugo Lörtscher

Weitere Informationen

Categorías
Almacenamiento y organización

Etiquetas
Bloques de programación
Gama de productos en stock
Programa para grupos
Planificación
Organización

Edad
No hay datos disponibles.

Número de participantes
No hay datos disponibles.

Biblia
Falta esta información.

Material
Mucho trabajo

Descarga de archivos
Descarga de archivos disponible

KI Generierter Inhalt
Contenido
Categorías
Etiquetas
Edad
Número de participantes
Biblia
Material

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/es/wiki/art/bloques-de-programa-en-el-programa-de-campamento