

ENVIADO POR
LukiLeu

ON
25/02/2017

★ ★ ★ ★ ★
Keine Stimmen

Correr tras el balón



Un juego de carrera rápido, similar a un relevo, para el que solo se necesitan tres pelotas.

Material

- 3 ovillos (o similares)

Desarrollo del juego

Dos equipos del mismo tamaño se colocan en fila a unos 20-30 m de distancia entre sí. Exactamente a la mitad de la distancia que los separa, hay tres pelotas en el suelo. Los dos jugadores iniciales de cada equipo salen hacia las pelotas al dar la señal. Cada jugador coge una, corre de vuelta a su equipo con ella, se la pasa al segundo jugador de la fila y vuelve a salir hacia la última pelota, situada en el centro del campo. El jugador que llega primero a ese punto coge la pelota y corre de vuelta a su fila. Si llega antes de que el jugador que ha ido sin balón pueda tocarla, ha sumado un punto para su equipo. Si no es lo suficientemente rápido y o bien le tocan o ni siquiera consigue la última pelota, el otro equipo se lleva el valioso punto. Tras esta primera ronda, las tres pelotas se vuelven a colocar en el centro y el juego comienza de nuevo. Una vez que todos los jugadores han tenido su turno, se calculan los puntos.

Variación

Los jugadores se numeran. El árbitro dice un número en voz alta. Estos dos ahora «luchan» por la tercera bola.

Referencia de la fuente

- **Imagen de portada:** © S. Hofschlaeger / pixelio.de

- **Idea del juego: Cortesía** de www.spielboerse.ch - ¡Ideas de juegos para el Jungschar!

Weitere Informationen

Categorías
Juegos y actividades

Etiquetas
Juego de movimiento
Rápido
Carrera
Partido de la fase de grupos
En el interior o al aire libre

Edad
No hay datos disponibles.

Número de participantes
1–20
20-30
30 – 100

Biblia
Falta esta información.

Material
Casi sin esfuerzo

Descarga de archivos
No hay descargas de archivos

KI Generierter Inhalt
Contenido
Categorías
Etiquetas
Edad
Número de participantes
Biblia
Material

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/es/wiki/art/correr-tras-el-balon