YoungstarsWiki.org



ENVIADO POR
LukiLeu

ON
25/02/2017

★ ★ ★ ★ ★
Keine Stimmen

Relevo



Aquí se explican los distintos tipos de relevos.

Relevo de agarre

A da una vuelta alrededor de un palo de pintar y luego coge a B. Después de cada vuelta, se suma otro jugador. En cuanto todos los jugadores estén corriendo, se empieza a ir sumando gente; primero puede quedarse atrás A, luego B y así sucesivamente.

Relevo del cuello de botella

Dos recorridos de obstáculos sencillos con un obstáculo común (el cuello de botella). Los grupos superan los obstáculos agarrándose con las manos lo más rápido posible.

Relevo de cartas de Jass

Cada grupo corre hasta un punto determinado donde hay cartas de Jass repartidas boca abajo. Cada grupo tiene su símbolo (p. ej., corazones, picas...). A continuación, se roba una carta. Si pertenece al símbolo del grupo, se puede coger; si no, le toca al siguiente jugador. ¿Quién se queda primero con todas las cartas?

Carrera de seis etapas

En todo momento, 5 (o más) jugadores forman un círculo. Al sonar el silbato, el n.º 1 corre alrededor del círculo y le da una palmada en la espalda al n.º 2 como señal de salida. De esta forma, cada jugador del círculo va por turnos hasta que todos hayan corrido seis veces. Gana el grupo que complete primero su recorrido.

Créditos de las fuentes

- Imagen de portada: © Gabi Eder / pixelio.de
- Idea del juego: Cortesía de www.spielboerse.ch - ¡Ideas de juegos para el Jungschar!

Weitere Informationen

Categorías
Juegos y actividades

Etiquetas
Relevos
Juego de movimiento
Carrera
Partido de la fase de grupos
Instrucciones

Edad
No hay datos disponibles.

Número de participantes
No hay datos disponibles.

Biblia
Falta esta información.

Duración
No hay datos disponibles.

Material
Ninguno

Descarga de archivos
No hay descargas de archivos

KI Generierter Inhalt
Contenido
Categorías
Etiquetas
Edad
Número de participantes
Biblia
Duración
Material

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/es/wiki/art/relevo