YoungstarsWiki.org

ENVIADO POR
Irmgard

ON
01/07/2017

★ ★ ★ ★ ★
Keine Stimmen

Gran comercio de caballos



El "Gran comercio de vacas" requiere una preparación más larga como juego de terreno, ¡pero es realmente original como idea de juego!

Tema marco, 1ª fase, 2ª fase

Tema marco

Cada grupo tiene la tarea de comprar juntos un gran rebaño de vacas en el mercado de ganado y luego llevarlas a casa sanas y salvas en una carrera de postas a pesar de una serie de obstáculos.

1ª fase: mercado de ganado

Se juega a una especie de "Monopoly". Cada grupo (máx. 4-5 jóvenes guerreros) recibe 50.000 francos de entrada. En el tablero de juego hay campos con los diferentes tipos de animales. También hay campos con información sobre la carrera de postas (de Fr. 500,- a 1'500,- según el contenido de la información) y campos donde se pueden comprar vales para una visita al veterinario, campanas para vacas lecheras o una cartilla de vacunación (Fr. 1'000,-). En algunos campos también se puede ganar o perder dinero.

Se ofrecen los siguientes tipos de animales (valor = precio de venta):
Cría Muni..... Fr. 6'000
vaca lechera buena..... Fr. 5'000
vaca lechera..... Fr. 4'000
vaca preñada..... Fr. 4'000
bovino..... Fr. 3'500
muni de engorde..... Fr. 3'000
ternera vaca..... Fr. 1'000
vaca lechera jubilada..... Fr 800

También forma parte de la primera fase una subasta. Un jefe de grupo se encarga de subastar 10 animales entre los grupos que más pujen.

La primera parte termina cuando se venden todos los animales ofertados (unos 50).

2ª fase: batida de ganado

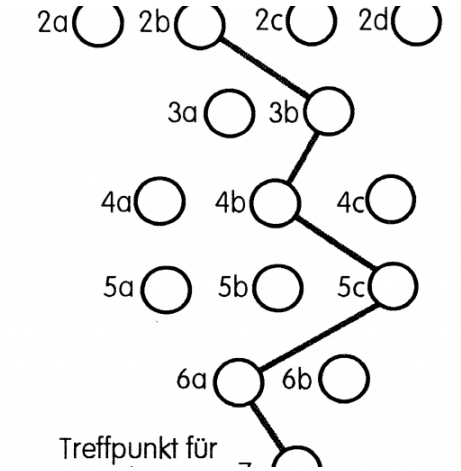
Ahora los grupos deben intentar llevar sus rebaños a casa de la forma más segura posible a través de una carrera de postas salpicada de acontecimientos buenos y malos.

También se puede aumentar el tamaño del rebaño durante el recorrido.

Cada grupo va acompañado por un líder. Este líder se asegura de que se siguen las instrucciones de los postes y se encarga de recoger y pagar el dinero.

Cada grupo sólo tiene que correr una posta del mismo número. Por lo tanto, puede crear su propia variante de recorrido (véase el esquema del recorrido). Los grupos pueden confeccionar el recorrido más favorable basándose en la información que han adquirido en el juego del Monopoly. Esta información dice, por ejemplo: "En el puesto 1c puedes esperar un mal acontecimiento" o "En el puesto 2a o 2d puedes ganar algo".

Foto de post carrera



- Una vaca cae a un barranco. Se saca una carta del líder y hay que entregarla.
- Una vaca preñada ha parido un ternero sano. Se puede añadir un ternero al rebaño.
- Se ha declarado la fiebre aftosa. Todos los animales no vacunados están muriendo. (Se pueden comprar tarjetas de vacunación en el juego del Monopoly)
- Un animal se ha roto una pata. Si el grupo no tiene un vale para el tratamiento en el veterinario, debe "sacrificar" a un animal.
- Caída de un rayo: el rebaño se dispersa.
- Todas las vacas lecheras que no tienen cencerro ya no se pueden encontrar y están "perdidas".
- etc.

Los últimos puestos los recorren todos los grupos juntos. De nuevo se subastan algunos animales. La comparación y el aumento mutuos vuelven a introducir tensión en el juego.

Si un grupo se queda sin dinero por el camino, tiene que sacrificar animales y obtener por ello el 75% del precio de compra.

Cierre del juego:

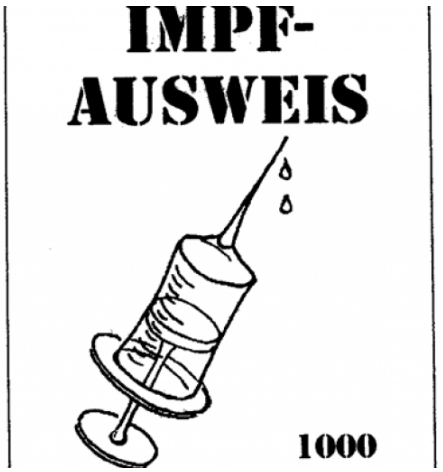
Contar. Cada animal cuenta según su valor. El dinero restante sólo cuenta la mitad.

Preparativos

- Haz el tablero de juego
- Dibuja y duplica las cartas de animales (ver ejemplos). Aproximadamente 10 tarjetas por animal.
- Haz tarjetas de información y tarjetas especiales (tarjeta de vacunación, campanas, vales para tratamientos en el veterinario).
- Imprime el dinero de juego (o transfiérelo del juego de mesa).
- Preparar y desenchufar después de la carrera

Tarjetas de muestra





Créditos de la fuente:

Autor e imágenes: Martin Weidmann, BESJ www.besj.ch

Weitere Informationen

Categorías
Juegos y actividades

Etiquetas
Juegos al aire libre
Preparación
Economía
Comercio
Partido de la fase de grupos

Edad
No hay datos disponibles.

Número de participantes
No hay datos disponibles.

Biblia
Falta esta información.

Material
Mucho trabajo

Descarga de archivos
No hay descargas de archivos

KI Generierter Inhalt
Contenido
Categorías
Etiquetas
Edad
Número de participantes
Biblia
Material

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/es/wiki/art/gran-comercio-de-caballos