ENVIADO POR
hggerster

ON
15/11/2017

★ ★ ★ ★ ★
Keine Stimmen

David y Goliat



David confiaba en Dios, y por eso venció al león, al oso y al Desnudo. Pero también sabía apuntar con su honda. Practicaremos con una honda como David y otros posts sobre el tema.

Post1 fabricando y sobreviviendo con una honda

Post2 huir del león y el oso

Post3 catapulta

Datos

- Edad 6+
- Número de participantes De 10 a 30
- Lugar al aire libre
- Número de animadores 3
- Duración 50 min.

Materiales

- **Poste1**
- Tinnies objetivo
- Granos de maíz o guijarros
- Botellas de boca ancha
- Globos
- sierra, en caso de que haya varios niños
- tijeras
- Cuerda para marcar una línea
- **Poste2**
- Juguetes de peluche: león, oso u otro
- tiza
- piedra
- **Poste3**
- Catapulta y pelotas de tenis (5)
- Algo para comer que se pueda lanzar, uno para cada participante
- Algo para marcar una línea

Preparación

- **Puesto1**
- selecciona un lugar seguro para el tiro con honda y determina la distancia del blanco a la línea desde la que se puede disparar.
- alinear las latas para el blanco
- **Puesto2**
- dibujar sobre el asfalto u otro terreno adecuado un campo similar al del juego de damas, con casillas numeradas del 1 al 9.
- **Puesto3**
- un lugar adecuado detrás de la catapulta para tener un muro
- marcar una línea desde donde lanzar las bolas

Desarrollo del juego

Los niños se dividen en grupos según sus puestos y empiezan en un lugar diferente. Una vez que terminan un puesto, rotan.

- **Puesto 1** Cada niño debe hacer una honda y luego practicar el tiro a las bolitas. Este es un enlace para explicar la fabricación de la honda. https://www.youtube.com/watch?v=XrNsqQ0SqKE&feature=share
- **Puesto 2** Cada niño lanza la piedra. En la casilla donde cae la piedra el líder coloca el león o el oso o ambos. El niño salta en un pie de campo a campo sin pisar el campo donde está el animal. A la vuelta, se detiene delante del campo con el animal, lo recoge y camina con él hasta el final. Si hay un error, empieza desde el principio.
- **Puesto3** Desde la línea, lanza la pelota de tenis a la diana. Si sobrevive, la catapulta le lanzará los objetos colocados. Predetermine que el niño esté preparado para atrapar el objeto. Permita tantos intentos como sea necesario para atrapar el objeto colocado.

Otra opción

El puesto de peluches: puedes esconder varios peluches entre los arbustos a cierta distancia. Desde un lugar determinado se mira y se busca dónde están.

Se pueden añadir otros postes.

Nota

Advierta a los niños que la honda no debe dispararse contra animales, personas u objetos que puedan romperse. Es conveniente avisar también a los padres.

Origen de la foto

Hans-Georg, EPA Gorna Oryahovitsa

YoungstarsWiki.org

Weitere Informationen

Categorías
Juegos y actividades

Etiquetas
David
Bíblica
1 Samuel
Aventura
Juego

Edad
De 8 a 12 años

Número de participantes
1–20

Biblia
Historia
Persona

Duración
No hay datos disponibles.

Material
Mucho trabajo

Descarga de archivos
No hay descargas de archivos

KI Generierter Inhalt
Contenido
Categorías
Etiquetas
Edad
Número de participantes
Biblia
Duración
Material

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/es/wiki/art/david-y-goliat