ENVIADO POR
hggerster

ON
29/11/2017

★ ★ ★ ★ ★
Keine Stimmen

Amistad de David y Jonatán



Jonatán traicionó a David con flechas Información oculta 1 Samuel 20:20-24

Datos

- Edad 6 años.
- Número de participantes 10-40
- Lugar (interior y exterior)
- Número de animadores 2
- Duración 1h

Materiales

- 8 flechas
- arco
- gotas de papel de 4 colores 30 piezas
- caramelos (u otras golosinas) o clips de 4 colores
- tareas escritas en hojas de 4 colores
- cinta adhesiva
- cinta adhesiva para la caja
- dianas con bandera y hojas de 4 colores
- cuerda para la línea de salida

Preparación

Imprime las tareas para cada equipo en un papel de distinto color (en función del número de participantes). Las tareas están en el archivo adjunto.

La primera tarea para cada equipo se enrolla en forma de flecha (se puede pegar la nakaraya) y se esconde. ¡Importante! Los niños no deben averiguar dónde están escondidas antes de que empiece el juego.

También se elige un lugar para la segunda tarea.

Después de la segunda tarea, las lágrimas de las 4 cuentas se colocan en el camino hacia la tercera tarea, y la cuarta tarea también se enrolla en una flecha y se esconde en un lugar de su elección.

Es agradable realizar el juego en un parque donde el tiro con arco esté permitido y sea cómodo.

las tareas

juego de la amistad

Desarrollo del juego

Cada participante saca un caramelo (los caramelos son de 4 colores diferentes). según el color se dividen en equipos. También es posible jugar con 3 equipos.

¡Desde el principio el juego no es una competición! Señala dónde encontrar la primera flecha. Cuando todos los equipos lleguen a la última flecha habrá una carrera de relevos. Alinea los equipos en 4 columnas de forma que el primero que corra esté delante. Las 4 banderas con los colores de los equipos se colocan a una distancia determinada. El líder lanza la primera flecha. Observa cuáles son las dos banderas más cercanas al lugar donde está la flecha. Estos son los colores de los equipos que tendrán que luchar por ella. Los primeros participantes de las columnas de estos dos equipos compiten para llevarse la flecha. Para que sea más justo, es una buena idea cambiar las banderas a medida que avanza el juego.

El equipo que más veces consiga llevarse la flecha será el ganador.

Nota

El lugar de tiro debe elegirse con mucho cuidado para que no haya peligro por las flechas. El terreno también debe ser tal que las flechas sean fácilmente visibles, libre de arbustos y hierba alta. Si existe el peligro de que alguien entre en el terreno donde se va a disparar el arco, lo más inseguro es rodear con bandas y disparar sólo cuando se tenga la certeza de que no hay ninguna persona cerca.

El origen de la foto

Mitko, Stara Zagora

Weitere Informationen

Categorías
Juegos y actividades

Etiquetas
Bíblica
Historia
David
Jonathan
1 Samuel

Edad
No hay datos disponibles.

Número de participantes
No hay datos disponibles.

Biblia
Historia
Persona

Duración
No hay datos disponibles.

Material
Casi sin esfuerzo

Descarga de archivos
Descarga de archivos disponible

KI Generierter Inhalt
Contenido
Categorías
Etiquetas
Edad
Número de participantes
Biblia
Duración
Material

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/es/wiki/art/amistad-de-david-y-jonatan