YoungstarsWiki.org



ENVIADO POR
brsmover

ON
18/09/2018

★ ★ ★ ★ ★
Keine Stimmen

Juego de Terreno Nocturno - La Creación



Este juego de terreno nocturno permite a los participantes experimentar de cerca la creación de una forma lúdica y concluye en el "Paraíso" con una fina fondue de chocolate.

Paraíso

El juego

Situación inicial

Con los participantes formamos siete grupos. A cada uno de los siete grupos se le asigna un día de la historia de la creación. Las tarjetas correspondientes a este día se depositan en su zona de grupo como un fardo o en una bolsa de plástico resellable (facilita la limpieza en la oscuridad).

Objetivo

Fase 1

El objetivo es completar la historia de la creación. Para ello, necesitan las tarjetas del día de los demás grupos. Necesitan 10 tarjetas de cada día. Este valor puede ajustarse si es necesario. Para asegurarse de que las cartas de su propio día están a salvo, los grupos sacan 10 de su propio día antes de que empiece el juego.

Fase 2

Después de completar la creación, pueden ir al "Paraíso". En el "Paraíso" hay nata, cuchillos, cuencos para la fruta cortada, tablas de cortar, frutas variadas y chocolate, que sólo pueden conseguir a cambio de cintas por las que se han peleado con otros participantes.
El primer grupo que tenga el material y la creación gana y puede empezar a preparar la fruta hasta que los demás hayan terminado. Los grupos que terminan pueden cada uno andamiar la fruta.

Nota sobre las cintas

Las cintas deben llevarse en la parte superior del brazo durante todo el partido. No está permitido recoger ninguna tarjeta sin la cinta. Sólo se puede coger una carta cada vez.
Si la cinta es arrebatada, el jugador debe entregar la cinta y las cintas que haya ganado anteriormente. No tiene que renunciar a ningún utensilio (por ejemplo, fruta) que haya comprado con su cinta.
Es obligatorio llevar una cinta en la parte superior del brazo en todo momento. Si lo pierdes, debes volver inmediatamente a tu propia área de grupo y conseguir uno nuevo, sin realizar ninguna otra acción.

Los Siete Días

1. día y noche
2. cielo
3. tierra, mares, plantas
4. sol, luna, estrellas
5. peces, aves
6. animales terrestres, humanos
7. día de descanso

Consejos

Hicimos el juego con algo menos de 50 líderes. Esto nos llevó a grupos de 6-7 personas, que funcionaron muy bien

El juego duró aproximadamente hora y media. Sin embargo, puedes controlar bien el tiempo con los precios de las piezas del paraíso y, si es necesario, ajustando el número de cartas necesario.

Como entrada, desde luego, queda muy bien

Por supuesto, la historia de la creación o una carta de amor de Dios (ver artículo) se pueden utilizar como entrada para mostrar a los niños lo valiosos que son para el Creador de este mundo

Plantillas para las tarjetas

Tierra_Océanos_Plantas
Piscis_Birds
Cielo
Animales terrestres_humanos
Día de descanso
Sol_Luna_Estrellas
Día_y_noche

Fuente de referencia

Imagen del título

- imágenes gratuitas de la Biblia.org

Weitere Informationen

Categorías
Juegos y actividades

Etiquetas
Bíblica
Juego
Experiencia
Historia
Paraíso

Edad
No hay datos disponibles.

Número de participantes
No hay datos disponibles.

Biblia
Historia

Material
Mucho trabajo

Descarga de archivos
Descarga de archivos disponible

KI Generierter Inhalt
Contenido
Categorías
Etiquetas
Edad
Número de participantes
Biblia
Material

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/es/wiki/art/juego-de-terreno-nocturno-la-creacion