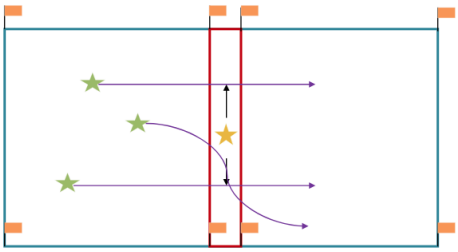
YoungstarsWiki.org

ENVIADO POR
infosipbg

ON
12/11/2019

Keine Stimmen

Pájaro



Materiales:
8 banderas para delimitar la zona de juegos

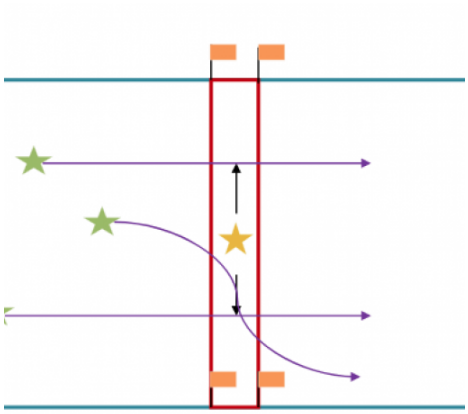
Ubicación:
- Parque infantil

- Pradera

Gestores:
-sólo el juego explicador

Descripción:
Los perseguidores (en rojo) se sitúan en el campo de persecución (en amarillo). Tienen derecho a correr sólo a izquierda y derecha (flechas negras) a lo largo del campo. Todos los demás corredores (en verde) se sitúan a un lado del campo. Su objetivo es cruzar al otro lado (en morado) del campo sin que los perseguidores les alcancen. El juego no empieza hasta que todos los participantes se han colocado en un lado del campo, los perseguidores se han colocado en el campo de persecución y han gritado: "1-2-3-pajaritos". Los perseguidores no pueden permanecer en ninguno de los lados del campo más de un minuto. Cuando uno de los perseguidores toca a uno de los corredores, éste se convierte en perseguidor y entra en el campo. El juego termina cuando todos los corredores son atrapados y convertidos en perseguidores. En función del número y la edad de los participantes, se selecciona un número adecuado de perseguidores entre los participantes.

Esquema del juego



Preparado por:
Rebecca Yaneva

Weitere Informationen

Categorías
Fe e inspiración

Etiquetas
Contenido
Plantilla
Plantilla
Admin
Organización

Edad
No hay datos disponibles.

Número de participantes
No hay datos disponibles.

Biblia
Falta esta información.

Duración
No hay datos disponibles.

Material
Ninguno

Descarga de archivos
Descarga de archivos disponible

KI Generierter Inhalt
Contenido
Categorías
Etiquetas
Edad
Número de participantes
Biblia
Duración
Material

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/es/wiki/art/pajaro