

## Carrera de firmas

El objetivo del Technik-Sternli es enseñar a los niños técnicas de Jungschart apropiadas para su edad. Una carrera de firma es una buena oportunidad para aplicar el contenido de Orientation Zack al nivel de Jungschi.

### Lo esencial

Tiempo de **juego**: 1-2 h

**Objetivo del juego**: El ganador es la persona / grupo que inició todas las firmas correctamente.

**Objetivo secundario del juego**: Los niños hacen el vínculo entre las firmas en la tarjeta y los eventos reales / Se verifica si los niños realmente conocen las firmas y pueden orientarse en una tarjeta.

**Grupo de edad**: jóvenes / adolescentes

### Reglas del juego

Como en una carrera de orientación normal o en una estrella de orientación, los niños corren en diferentes puntos individualmente o en grupos. En lugar de que los puntos se dibujen en el mapa, los puntos se dan como una firma o una referencia del mapa. Los puntos reales están marcados con banderas o por la presencia de escaleras.

P.ej.:

Punto 1: Iglesia

Punto 2: fregadero

Punto 3: está exactamente a 651 metros sobre el nivel del mar.

Punto 4: ruina

Punto 5: ...

Para evitar que los niños se pierdan, es recomendable acompañarlos en función de la incidencia o colocar una escalera en cada punto, que pueda comprobar si el niño ha reconocido correctamente el siguiente punto.

La orientación también se puede realizar como orientación en estrella.

## Mapas

Para profundizar las firmas, se recomienda el uso de mapas suizos en una escala de 1: 10,000, ya que esto es más claro para los niños.

Todos los mapas suizos se pueden imprimir fácilmente en hojas A4 o A3 a través de [map.geo.admin.ch](http://map.geo.admin.ch).

## Coordenadas OL

En lugar de utilizar firmas, los puntos se indican mediante coordenadas. O: Los niños tienen que medir las coordenadas de las firmas encontradas.

Grupo de edad: adolescente

## Derechos de imagen

Imagen de portada: BESJ 2020 o UfLa 2017 BESJ-Regi 14