Representación de historias bíblicas con Playmobil

Una forma estupenda de representar las historias bíblicas u otras historias en un devocional es con Playmobil.

En este artículo te doy algunos consejos e ideas.

Consejos básicos

¿Qué cifras son adecuadas?

En principio, por supuesto, se pueden utilizar casi todas las cifras.

Pero las figuras de las siguientes series se adaptan bien a las historias de la Biblia en cuanto a su aspecto:

- Caballeros (quita las armas y la armadura cuando sea necesario)
- Vikingos
- Piratas (los que no tienen parches en los ojos)
- Granja
- Romanos (para los soldados)
- Egipcios (para la historia de José, por ejemplo)

¿Qué tipo de figura utilizar para Jesús?

Utiliza una figura con ropas blancas

Si no tienes una figura con ropa blanca, también puedes hacer una sencilla bata de tela. Haz una hendidura en una tira de tela blanca para la cabeza y sujeta la bata con una goma elástica.

(Por supuesto, Jesús no habrá vestido siempre de blanco;-) pero en la tradición y en el arte, Jesús es representado vestido de blanco y por tanto el valor de reconocimiento está ahí)

Lo importante es utilizar siempre la misma cifra para Jesús!

Si no tienes una figura con toda la ropa blanca, también puedes juntar varias figuras para hacer una nueva figura. Puede encontrar las instrucciones en el siguiente enlace

¿Qué material adicional se necesita?

El material adicional depende en gran medida de la historia que estés representando.

Y lo elaborada que quieres que sea una escena.

Aquí te daré algunas ideas de lo que podrías usar:

- Telas como base y fondo (por ejemplo, verde, marrón, azul (para el lago/mar) telas para grupos de juego
- Bloques de construcción (para casas, muros, pozos, pueblos y ciudades, etc.)
- Materiales de uso cotidiano (por ejemplo, un plato de cartón con patatas fritas como un barco, un pez salado como un pescado, una red de frutas como una red de pesca, etc.)
- Recorta formas en cartulina de arcilla (por ejemplo, un sol, nubes negras, etc.).
- Por lo tanto, no es necesario que el usuario se sienta cómodo
- Objetos adicionales de Playmobil según sea necesario (por ejemplo, árboles, mesas y sillas, comestibles, armas, etc.)

Consejos para contar historias

- Toma una historia con suficiente argumento
- No lleves muchos personajes, si tienes que moverlos es incómodo
- Gira un poco los brazos de los personajes hacia arriba, así se mantienen mejor
- Si tienes que reordenar muchas de las escenas, lleva a una segunda persona para que te ayude a reordenar las figuras
- Asegúrate de que todos los niños puedan ver la escena con claridad
- Si quieres, también puedes involucrar a los niños (que luego pueden, por ejemplo, mover una figura o ayudar a montar algo)

Ejemplos de historias

En la siguiente página web puedes encontrar escenas de Playmobil fotografiadas para algunas historias bíblicas, que te pueden servir de inspiración:

www.kleineKids.ch

Las siguientes historias están disponibles en kleineKids.ch:

- **El viaje de pesca de Pedro** (Del juego bíblico "Jesús era un hombre")
- **Tormenta Calma** (Del conjunto bíblico "Jesús puede hacer grandes cosas")
- **Sanar a un leproso** (Del BibleSet "Jesús puede hacer grandes cosas")
- **Hija de Jairo** (del BibleSet "Jesús puede hacer grandes cosas")
- **Jesús bendice a los niños** (del conjunto bíblico "Jesús ama a todos")
- **La mujer del pozo** (del conjunto bíblico "Jesús ama a todos")
- **Bartimeo** (del conjunto bíblico "Jesús ama a todos")
- **Zachaeus** (del conjunto bíblico "Jesús ama a todos")
- **La Última Cena** (del conjunto bíblico "Jesús murió por ti")
- **En el huerto de Getsemaní** (del conjunto bíblico "Jesús murió por ti")
- **Jesús se reúne con sus discípulos después de la resurrección** (del BibleSet "Jesús está vivo")
- **Ascensión** (del conjunto bíblico "Jesús vive")

Fuentes

- Fotos: Michelle Flückiger