

Lanzamiento de Buck (juego del pastor)



Golpea a la "cabra" con tu piedra y que no te pille

Edad a partir de 12 años

Número de jugadores 8-10

Lugar de juego Pradera

Material Ninguno

a 10 o 12 pasos de una línea de lanzamiento, se apilan 4 o 5 piedras planas para formar un "caballete". Éste está custodiado por un "guardián".

Los demás jugadores lanzan por turnos una piedra plana al "caballete" desde la línea de lanzamiento. Si uno de ellos da en el "caballete", todos los lanzadores pueden recoger sus proyectiles y huir detrás de la línea de lanzamiento. En primer lugar, el guardián tiene que apilar de nuevo el "Bock". Luego puede perseguir a los lanzadores por el campo. Si consigue golpear a uno de los lanzadores antes de que haya cruzado la línea de lanzamiento con su piedra, tendrá que jugar con el guardián en la siguiente partida.

Se aplican las siguientes reglas:

Un jugador que haya lanzado su piedra más lejos que el "caballete" puede huir con ella directamente detrás de la línea de lanzamiento. Sin embargo, el jugador cuya piedra esté más cerca del "caballete" debe golpear primero la piedra recogida en el "caballete" antes de que se le permita huir de vuelta.

Si nadie ha golpeado el "caballete", los individuos o grupos intentan correr hacia el campo para recuperar sus piedras lanzadas, con lo que el guardameta puede derribarlas. Sin embargo, no se les permite huir de vuelta detrás de la línea de lanzamiento sin sus piedras.

Fuente de la imagen: <https://unsplash.com/photos/Yig-SCHMCIO>