YoungstarsWiki.org

Tiro de cuerda



El clásico tiro de cuerda, con varias modificaciones posibles

Edad a partir de 8 años

Número de jugadores 10

Lugar de juego Pradera

Material Cuerda gruesa, 2 chapas de juego

se coloca una cuerda en el suelo. se coloca un distintivo a 10 m de cada extremo de la cuerda.
El mismo número de jugadores se sitúa en cada extremo de la cuerda

Al oír el silbato, agarran la cuerda y tiran de ella hacia su lado

El grupo que llega primero a su placa es el ganador

- Los grupos esperan el silbato en su placa. Luego deben correr primero hasta el final de la cuerda.
- Se forma un rectángulo con la cuerda atada. se coloca un distintivo a 4 m de cada esquina. Al sonar el silbato, un jugador se desplaza a cada esquina. El primero que llegue a su placa será el ganador