

## Un juego con acertijo



### Datos:

- de 7 a 14 años
- entre 10 y 15 participantes
- Interior o exterior
- Se necesitarán 2 manipuladores para preparar

### Materiales:

- Un maletín con cremallera
- 4 candados
- productos químicos
- Biblias
- problemas y preguntas preparadas de antemano

Debes preparar con antelación preguntas cuya respuesta coincida con un número del código de uno de tus candados. Debes tener problemas y preguntas para todos los dígitos de todos los candados. NUESTROS problemas eran matemáticos, para encontrar diferencias, para descifrar acertijos escritos utilizando el código Morse y preguntas bíblicas. Puedes distinguir los candados y sus correspondientes problemas por colores. Tienes que numerar las preguntas según el dígito al que respondan, si es el primero o el segundo, etc. Puedes dejar un dígito sin pregunta y así esconderlo, en algún lugar de la habitación donde te encuentres o en algún lugar del exterior. En el maletín pones tu secreto. En este caso el nuestro era un versículo de Colosenses 1:27. Puedes elegir otra cosa. El objetivo del juego es que los niños tengan la oportunidad de resolver los problemas y las preguntas para abrir el maletín y encontrar lo que se esconde en él.