Juegos de rol y tareas

Datos:

- Grupo de edad de 7 a 14 años
- Depende de cómo se haga el juego, pero pueden más participantes
- Al aire libre en la ciudad
- Al menos 3 líderes
- Entre hasta una hora

Materiales:

- Cartulinas en las que se escriben los papeles
- Preguntas preparadas de antemano para que los niños respondan a lo largo del recorrido
- Sobres
- Mochilas
- Biblias
- Teléfonos

1. Divide a los niños en equipos y entrégales las tarjetas con los papeles que tienen que repartirse.
2. Cada papel tiene una tarea específica en el juego:

- Pensador- Resuelve los problemas de lógica
- Fotógrafo: hace fotos de todas las tareas completadas
- Mensajero- Lleva un paquete que es una Biblia en una mochila, pero no sabe de qué paquete se trata
- Navegador- Utiliza el GPS para seguir el camino que su equipo y él deben seguir, pero sólo mira el mapa
- Entrenador- Se le permite 2 veces durante todo el juego para detener a su equipo en algún lugar y durante unos minutos hacer ejercicios
- Agente secreto- Es el único que sabe lo que hay en la mochila de mensajería del otro equipo

3. El objetivo del juego es que los niños elaboren estrategias para asignar sus papeles y llegar al destino final, donde descubrirán qué es el paquete que han transportado.