

## Jugar con el comercio



- Grupo de edad de 7 a 14 años
- En un parque
- Hasta 5 supervisoresHasta 1 hora

- Dos tipos de cereales (por ejemplo, alubias y garbanzos)
- Cajas de plástico para cada niño una
- 2 chalecos de señalización para perseguidores
- 2 gorras
- Nuevos Pactos (impresos en papel)

Divide a los niños en dos equipos utilizando las bandas. Se delimita claramente el campo en el que se jugará. Los niños tienen que intercambiarse con el equipo contrario. Cada niño empieza el juego con un grano y un botón en su caja. Los niños van a la base del equipo contrario y allí, a cambio de su grano, reciben un botón y un grano del equipo contrario. Tienen que volver a la base para dejar el pezón al equipo contrario y conseguir de nuevo un pezón y un botón de su equipo. Utilizando los botones, los niños pueden comprar Nuevas Alianzas (usted puede determinar cuál debe ser el precio de la Nueva Alianza). El objetivo es que los niños recojan el mayor número posible de granos y pactos. Todo el tiempo los niños deben evitar a los perseguidores que les apuntan con las pelotas. Cuando un niño es golpeado el perseguidor toma su grano si tiene la Nueva Alianza y el grano.