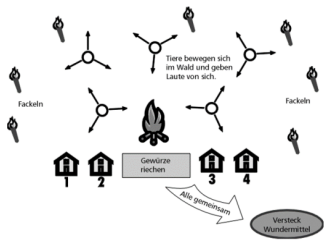


ENVIADO POR
Markus.Sigrist

ON
18/03/2023

★ ★ ★ ★ ★
Keine Stimmen

El virus



Todos hemos sido infectados por un peligroso virus. La enfermedad es muy contagiosa y está empeorando, por lo que nos han expulsado de nuestras aldeas. Dicen que existe una cura milagrosa que puede derrotar al virus.

Resumen:

Todos hemos sido infectados por un peligroso virus. La enfermedad es muy contagiosa y está empeorando, por lo que nos han expulsado de nuestros pueblos. Pero aquí en la zona se supone que hay una cura milagrosa que puede derrotar al virus. Por desgracia, nadie ha encontrado aún esta cura, pero es vital para nosotros. Así que nos pusimos en marcha para encontrarla. Como esto podría llevar mucho tiempo, nos dividimos en familias y compramos todo lo necesario para nuestro hogar.

El juego

1. Parte

Agrupación: 4-5 personas / grupo

Cada grupo recibe una "casa" y una "lista de la compra" con diferentes nombres de animales. Estos animales están escondidos en el bosque y hay que buscarlos y encontrarlos de oído (las linternas están prohibidas). Los "animales" escondidos no hacen siempre el mismo sonido. Han barajado las fichas de las pruebas y cada una representa al animal que está en la parte superior de la pila. De este modo, los animales cambian constantemente de ubicación y no se necesitan tantos ayudantes.

El grupo puede dividirse para buscar, pero al menos dos jugadores deben permanecer siempre juntos. Cuando se encuentra un animal de la lista de la compra, el "animal" te da una prueba de que lo has encontrado (por ejemplo, un trozo de papel con el nombre del animal). Los animales encontrados (trozos de papel) se recogen en la casa. Mientras se buscan los animales, otros miembros del grupo pueden oler las especias e intentar identificarlos. Éstas no tienen que buscarse, sino que se sitúan en un puesto central (por ejemplo, una gran hoguera). Al final de la primera parte del juego, se llevan al principio todos los animales encontrados y las pruebas de las especias reconocidas.

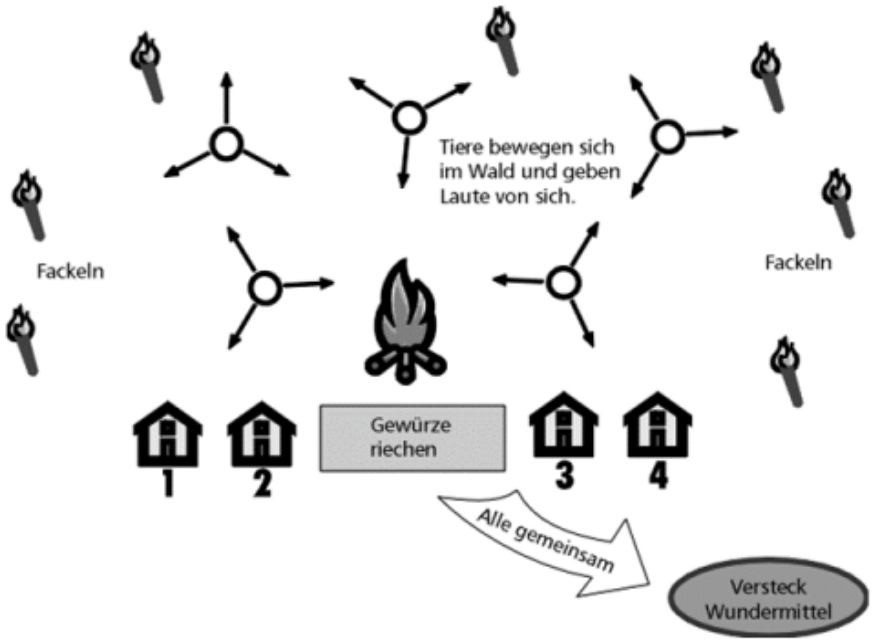
Duración del juego 1: aprox. 45 min.

2. Parte

Por cada prueba, por los animales encontrados o las especias reconocidas, se recibe ahora una parte de un mapa en el que está marcado el escondite de la cura milagrosa. Pronto se darán cuenta de que cada grupo sólo ha recibido una parte del mapa y que sólo pueden encontrar la cura juntos. Ahora todos los grupos reúnen el mapa y puede comenzar la búsqueda. Al final, todos juntos pueden llevarse la cura milagrosa (por ejemplo, una gran bolsa de Sugus).

Objetivo del ejercicio:

Los niños deben utilizar los dos sentidos "olfato" y "oído" y así distinguir y conocer diferentes animales y plantas. El sentido de comunidad se refuerza porque todos están en la misma situación. No es un juego unos contra otros, sino unos con otros.



Material

- Cinta de ave para marcar los postes
- Linternas para delimitar el terreno de juego
- diferentes especias en botes de yogur
- Lista de la compra para cada grupo
- Papelitos con nombres de animales y especias (como prueba)
- Mapa con la ubicación de la cura milagrosa (mezclado)

Fuente de referencia

¡ Foto de portada : Cortesía dewww.spielboerse.ch - Spielideen für die Jungschar!

¡ Idea de juego : Cortesía dewww.spielboerse.ch - Spielideen für die Jungschar!

Weitere Informationen

Categorías
Juegos y actividades

Etiquetas
Enfermedad
Peligro
Juegos al aire libre
Aventura
Historia

Edad
De 8 a 12 años

Número de participantes
No hay datos disponibles.

Biblia
Tema:

Duración
No hay datos disponibles.

Material
Mucho trabajo

Descarga de archivos
No hay descargas de archivos

KI Generierter Inhalt
Contenido
Categorías
Etiquetas
Edad
Número de participantes
Biblia
Duración
Material

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/es/wiki/art/el-virus