Los cristianos perseguidos

Hay dos juegos que se desarrollan en paralelo. En el juego oficial, los niños tienen que construir una ciudad. Algunos son elegidos cristianos y hacen proselitismo entre los demás. Las autoridades estatales y la policía quieren impedirlo y persiguen a los cristianos.

Explicación del juego

Hay dos juegos que se desarrollan en paralelo. En el juego oficial, los niños tienen que construir una ciudad para la que tienen que trabajar. Con el tiempo, algunos son elegidos como cristianos y hacen proselitismo entre los demás. Las autoridades estatales y la policía quieren impedirlo y persiguen a los cristianos.

- Notas: Se recomienda una reflexión sobre el tema a continuación. Posibles puntos centrales: Permanecer cristiano y probarse a sí mismo; Ser fiel, mantenerse fiel (a la propia fe); El sufrimiento común une a las personas.
- Importante: La situación de los cristianos perseguidos en Oriente (o en otros lugares) debe revivirse en dos juegos que se desarrollan simultáneamente. A los niños se les presenta el juego secundario, pero (al principio) **no** saben **nada** del otro juego.

El juego paralelo

En el juego lateral existen tres grupos:

- Poder estatal**:** El poder estatal es responsable de la economía. Asume el control absoluto de la distribución de bienes, la creación de empleo y las funciones policiales. Es el nivel más alto de la jerarquía. Sólo los líderes pertenecen a este grupo.
- **Aldeanos:** Los aldeanos (2 grupos) se preocupan por la construcción de su ciudad. Todo es como una competición: ¿quién tiene la ciudad más grande/más bonita al final? Trabajan para el Estado y ganan dinero. Con este dinero, pueden comprar las piezas necesarias para la ciudad. Los habitantes trabajan para el Estado (grupo de poder estatal). Puedes elegir entre los siguientes trabajos:
  - Cortar piedras
  - Recoger madera
  - Recoger basura
  - Ser policía

  - Aquí hay dos variantes de juego (¡cuidado, complicado!): 1. Al principio hay dos grupos de aldea y ya un grupo de policía (más fácil)

2. Al principio hay tres grupos de pueblo. Los policías son "reclutados" (como sea) de los tres grupos
- la lista se puede ampliar como se desee

Con estos trabajos ganan dinero, con el que se pueden comprar los materiales para la construcción del pueblo (piedras Domino Rail, que se estratifican, [u otros]). No hay cambios, no hay fluctuaciones de precios y no hay sabotaje. Dado que este juego es sólo un juego secundario, es perfectamente suficiente de esta manera. el "ganador" es quien haya construido la ciudad más grande/más bonita.

El juego principal

En el juego principal también hay tres grupos, pero están ordenados de forma diferente a los grupos del subjuego (para que quede claro: no son grupos separados, los jugadores que están en uno de estos grupos también están en uno de los tres grupos del subjuego):

- Cristianos**:** Los cristianos se eligen en secreto al principio de la tarde para que nadie más que los implicados sepan de su existencia. Deben reunirse regularmente (reuniones, no olvidar las tarjetas de reunión, ver más abajo) y cantar canciones, etc. También deben seguir el orden misionero. Además, deben cumplir la Gran Comisión, es decir, proclamar la Buena Nueva y persuadir a los demás para que se hagan cristianos. Si se ponen en contacto con la persona equivocada, se pone en peligro el secreto y se llama a la policía.
- **NN-Cristianos:** "Todavía no cristianos". Son finales de juego normales (juego lateral) y sólo con el tiempo saben que también hay cristianos. Se pueden convertir y entonces también son cristianos.
- **Autoridad estatal:** Es responsable de la seguridad y el orden. Este es el mismo grupo que en el juego lateral. Aquí sólo pueden participar los "no cristianos" [en el juego del curso!!!!]. Lo ideal es que la autoridad estatal esté compuesta sólo por líderes.

Los cristianos se reúnen para la primera asamblea poco después del comienzo del juego paralelo y allí se les explica el juego. Siguen actuando normalmente, pero deben cumplir sus tareas. Con el tiempo, la autoridad estatal se entera de las actividades de los cristianos y pretende erradicarlos. Tienes que averiguar cuándo y dónde hay reuniones y destruirlas. Maltratan a los cristianos según el siguiente esquema:

- Tirarles globos de agua en la ronda *
- Abandonarlos en una cueva sin una antorcha
- Atándolos a un árbol y haciéndoles cosquillas *
- Los cristianos tienen que renunciar a su merienda.
- Robar los cordones de un zapato
- Robar los cordones del otro zapato
- Frotarlo con tierra *

* Aquí es donde debe entrar en juego el sentido común de la policía ¡La lista debe adaptarse a las circunstancias del juego, del tiempo y de los niños participantes!

Los cristianos pueden renunciar y separarse del cristianismo en cualquier momento. Esto se les anotará en el resguardo de la asamblea. En este resguardo se anotan todas las reuniones (firma del responsable de la reunión), así como cuándo se ha cogido a un cristiano. Si un cristiano renuncia y se le vuelve a pillar, se le ata a un árbol y se le lanza con un globo de agua (el objetivo de la policía con esta acción: hay que acabar con la deshonestidad, de ahí que sea un castigo severo. Se amenaza con el castigo a un cristiano que abdica!!!) [Mejor es una jeringuilla con agua].

Hay un informador en las filas de los cristianos que informa a la policía sobre las reuniones. No debe ser capturado, pero está muy bien pagado.

Mientras tanto, los cristianos también deben ganar dinero y ayudar a construir la ciudad. Después de todo, esto es principalmente para los jugadores. Las reuniones de los cristianos deben mantenerse en absoluto secreto. Así que el trabajo misionero no debe hacerse en la calle y en el Larifari, sino que debe tener lugar en secreto.

Se puede suponer que al principio muchos niños quieren hacerse cristianos. Por eso los abusos son cada vez más graves. El verdadero ganador del juego es el que ha asistido a más reuniones, es decir, el que ha permanecido más tiempo como cristiano.

Material

- Agua en bidón
- Globos de agua o jeringuillas
- Piedras de dominó (cualquier material para construir casas, una ciudad)
- Martillos
- Tarjetas de montaje
- Matrículas de policía
- Dinero
- Cuerdas

Fuente de referencia

¡ Foto de portada : Cortesía dewww.spielboerse.ch - Spielideen für die Jungschar!

¡ Idea de juego : Cortesía dewww.spielboerse.ch - Spielideen für die Jungschar!