Recinto ferial

En un campamento o en un día especial, los niños montan una feria. Los líderes y supervisores visitan la feria de los niños. A través de una gran oferta, los niños intentan quitarles el dinero de juego a sus cuidadores.

Jugabilidad

Preparación

Los grupos disponen de una hora para construir un stand que se ajuste a la temática de la feria.

Aquí tienes algunas ideas posibles: Tren fantasma, un casino, un puesto de lanzamientos, un salón de belleza, un quiosco, un café internet, actuaciones de payasos, una casa de apuestas, un curso de habilidades, un rincón de lectura de cómics o cualquier otra cosa.

Celebra cosas así, en las que puedas mimar de verdad a los cuidadores para variar.

Cuánto se lleven los grupos por su juego depende de ellos. Los precios se expondrán claramente delante del stand. Se pueden cobrar entradas, cuotas de participación o precios por minuto. Los precios se pueden bajar o subir - válidos son los precios que están escritos en el cartel. No se aceptarán cheques ni otros vales de empeño de los jefes de grupo

Ahora todo el dinero se dividirá equitativamente entre los supervisores.

El juego

Tras los preparativos del puesto, el dinero del juego se distribuye equitativamente entre los cuidadores. Ahora visitan la feria y gastan su dinero. Por supuesto, los juegos pueden repetirse a voluntad. Sin embargo, los supervisores deben tener claro que todos los juegos deben jugarse al menos una vez

Se establece un marco de tiempo (2 h es suficiente - sin tiempo de preparación (1 h)).

El grupo que tenga más dinero al final es el ganador de la feria.

Material

- Material para la construcción del stand (puede ser más o menos elaborado)
- Cada grupo aporta el material para su stand
- Dinero para jugar

Fuentes

Foto de portada: Canva

Idea de juego: Cortesía de www.spielboerse.ch - ¡Ideas de juego para Jungschar!