

## Cuestionario bíblico



¿Quién es quién? ¿Qué ocurrió dónde? ¿Quién dijo qué?  
Pon a prueba tus conocimientos bíblicos y descubre lo que ya sabes y las lagunas que aún tienes. ¿Cómo puedes incorporar los conocimientos bíblicos a tu programa? ¿Qué pasa con los participantes que no saben nada?

## Actividades

### Historias negras

- Qué: Con la ayuda de las "Historias Negras, Edición Biblia (juego)" Desgraciadamente agotado y/o Historias Negras escritas por uno mismo queremos poner a prueba los conocimientos y enigmas de los participantes.
- Edad de uso: Adolescentes (a partir de 12 años)
- Material:
  - Historias con resolución
  - Atrezzo teatral para actuar

### Test bíblico

- Qué: Los participantes pueden tirar el dado para determinar la categoría del cuestionario. A continuación, se formula una pregunta correspondiente a la categoría. Si la pregunta se responde correctamente, el participante puede volver a tirar el dado. ¿Quién responde correctamente a más preguntas (sin ayudas)? Se elabora una lista de clasificación. Las preguntas se facilitan , por ejemplo, en el documento [md-4-2001-2 \(jungschar-echt-stark.de\)](http://md-4-2001-2 (jungschar-echt-stark.de)).
- Categorías: Nombres, Números, ¿Quién dijo...?, ¿Dónde está...?, Geografía, A-Z
- Edad de uso: aprox. a partir de 8 años (dependiendo de las preguntas)
- Materiales:
  - Preguntas
  - Cubo de preguntas
  - Lista de clasificación
  - Papel y lápiz con nombres para la lista de clasificación

### (Tesoro) caja con cerradura

- Qué: Se cierra una caja con un candado. Para abrirla, los participantes deben introducir los números del pasaje bíblico y, a continuación, pueden abrir la caja. También se puede utilizar la Biblia para la búsqueda.
- Pasajes bíblicos:
  - Versículo del semestre JS Schönenwerd: "Vosotros pretendíais el mal contra mí, pero Dios lo convirtió en bien, pues quiso salvar así la vida de muchas personas. Ese era su plan, y así

sucedió" --> Esto está en el Génesis ??? (respuesta 5020)

- "Invócame en la angustia, y te libraré, y me alabarás" --> Salmo ??? (5015)
- "Si no estás dispuesto a hacer esto, decide hoy a quién servirás: a los dioses que adoraron tus antepasados en la tierra de más allá del Éufrates, o a los dioses de los amorreos, en cuya tierra vives ahora. Yo y toda mi familia estamos decididos a servir al SEÑOR" --> Josué ?? (2415)
- "Y enséñales a observar todo lo que te he mandado. Y he aquí, yo estoy con vosotros todos los días, hasta el fin del mundo." --> Mateo ?? (2820)
- Edad: a partir de 6 años (más para grupos más pequeños)
- Material:
  - Cerradura ajustable con 4 números (o más)
  - Caja con precioso contenido
  - Cadena para cerrar
  - Biblia

## Reflexión y variaciones

¿Cómo se pueden aplicar los conocimientos bíblicos en la vida cotidiana en el Ameisli / grupo de jóvenes? ¿Por qué hay que "poner a prueba" los conocimientos bíblicos?

Los concursos o pruebas, sobre todo si puedes ganar algo, te estimulan y motivan a poner a prueba tus conocimientos. El objetivo no es mostrar lo que no sabes, sino celebrar lo que ya sabes. Por supuesto, las preguntas deben ser adecuadas a la edad y los conocimientos de los participantes. No debe ser demasiado difícil, pero tampoco demasiado fácil. Todos deben aprender algo y disfrutar de los conocimientos. Si hay participantes que no tienen ni idea, basta con pedirles conocimientos básicos (por ejemplo, del cuento de Navidad) o decir la respuesta y volver a hacer la misma pregunta la próxima vez. Siempre puedes hacer preguntas a partir de la devoción que has escuchado o de la última vez.

## Ejemplos de aplicación:

Jugar **ala bolsa de frijoles** ; si alguien la tiene, responde las preguntas al líder, si son correctas, puede volver a participar. Si no, a otro líder o una nueva pregunta.

**Fangis**; igual que Sitzball, si te pillan, tienes que responder a una pregunta y puedes volver al juego.

**Postear en el terreno de juego**; para recoger lo que sea, postea con preguntas bíblicas.

## Recomendación de productos

## Fuente

Imagen general: canva.com