

Contrabando de Biblias



El objetivo del juego es transportar Biblias por el campo de juego sin perderlas a manos de los receptores.

Instrucciones

El objetivo del juego es transportar Biblias a través del campo de juego sin perderlas a manos de los receptores. El juego termina cuando todas las Biblias han sido contrabandeadas con éxito.

Hay diferentes roles en el juego:

- Entrega de Biblias:

Las Biblias se entregan a los contrabandistas en un lado del campo de juego. Las posibles variantes para la entrega son por pruebas, tareas, piedra-papel-tijera o según te apetezca.

- Contrabandistas:

El objetivo de los contrabandistas es llevar las Biblias al otro extremo del campo de juego. Las Biblias pueden esconderse por todo el cuerpo, a ser posible sin que sean descubiertas. Se pueden llevar hasta 3 Biblias en el cuerpo a la vez.

- Coger una Biblia:

Al final del campo de juego hay un lugar seguro donde se pueden entregar las Biblias y los contrabandistas no pueden ser descubiertos.

- Atrapar:

Los captadores pueden atrapar a los contrabandistas con un toque en el hombro, la espalda o el brazo. Para encontrar las Biblias escondidas, los captadores pueden

- tocar a los contrabandistas en las piernas y los brazos,

- preguntar si la Biblia está escondida en un lugar determinado y

- y pedirles que abran ciertas prendas de ropa.

Las Biblias capturadas se devuelven al expositor de Biblias.

Reglas (también pueden modificarse):

- Tratarse con respeto.

- Se puede llevar un máximo de 3 Biblias en el cuerpo a la vez.

- Deben cumplirse los requisitos de los receptores (por ejemplo, quitarse el zapato).

El juego puede adaptarse a diversos argumentos.

Materiales

- Biblias (por ejemplo, bloques de madera)
- Bolsas para que los receptores transporten las Biblias

- Terreno de juego
- Receptor

Fuente

Imagen general: Canva.com