

ENVIADO POR
eeo_03

ON
13/03/2024

★ ★ ★ ★ ★
Keine Stimmen

Juego de números



Un juego todoterreno lleno de acción. El más adecuado para el bosque.

Realización

Se forman 2 equipos. Cada equipo recibe una bolsa de camisetas con un número de 4 cifras impreso en la parte delantera y trasera. Cada jugador debe llevar una camiseta. El número no puede cubrirse con ningún objeto portátil, brazos o manos. Se exceptúan los jugadores que no lleven las manos ni los brazos. Se pueden utilizar las propias piernas del jugador.

Junto a la bolsa de la camiseta se colocan un trozo de papel y un bolígrafo.
Ambos equipos colocan su bandera a unos 15 metros delante de su bolsa camiseta. Evidentemente, la bandera debe estar depositada.

Se marca una zona de unos 10 metros de diámetro en el centro del terreno de juego con cinta de barrera. El líder del juego se sitúa en esta zona.

Objetivo del juego

Marcar tantos puntos como sea posible como equipo durante el partido.

Puntuación

- Cada número que se lee en voz alta supone un punto para el equipo contrario. La puntuación se cuenta haciendo una marca en el papel junto a las camisetas cada vez que se lee tu número y hay que cambiar de camiseta. Aquí se cuenta la equidad.

- En la zona marcada en el centro del campo, el jefe de juego detiene el tiempo para ver qué equipo ha ocupado la zona central durante más tiempo. El jefe de juego se detiene con 2 cronómetros, uno para cada equipo. Pone en marcha el cronómetro del equipo con más personas en la zona. Cada 10 minutos, el equipo con más tiempo recibe +10 puntos. Ambos relojes se ponen a cero y se reinician.

- Al final del juego, se otorgan puntos por las banderas:

- Si un equipo tiene las dos banderas (la suya y la del adversario), recibe +30 puntos
- Si un equipo sólo tiene la bandera del adversario, +20 puntos
- Si un equipo sólo tiene su propia bandera, +10 puntos

Desarrollo del juego

Cuando ambos equipos están preparados, el juego comienza con el silbato.
Cuando se lea el número de tu camiseta, debes volver a la bolsa de tu equipo, hacer una marca en la hoja de puntuación y ponerte una camiseta nueva. Si se lee tu número mientras llevas una bandera, debes clavarla en el suelo en el acto.
Si alguien consigue capturar la bandera, deberá clavarla en el suelo junto a su propia bandera (a unos 15 metros delante de la bolsa de camisetas). Un jugador sólo puede llevar una bandera encima, no las dos juntas. Las banderas capturadas pueden ser recuperadas y colocadas de nuevo en su lugar original.
Al final del juego, se reparten los puntos y se totalizan.

Materiales

- Camisetas numeradas
- 2 banderas
- Cinta de barrera
- 2 cronómetros
- 2 trozos de papel con bolígrafo
- Cronómetro para 10 minutos

Fuente
Fotografía general: Vivienne Schaub

Weitere Informationen

Categorías
Juegos y actividades

Etiquetas
Juegos al aire libre
Bosque
Aventura
Afuera
Acción

Número de participantes
No hay datos disponibles.

Biblia
Falta esta información.

Duración
No hay datos disponibles.

Material
Casi sin esfuerzo

Descarga de archivos
No hay descargas de archivos

KI Generierter Inhalt
Contenido
Categorías
Etiquetas
Número de participantes
Biblia
Duración
Material

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/es/wiki/art/juego-de-numeros