

## Fundar su propia empresa



### Idea

El objetivo de este juego es que los niños sean realmente creativos creando algo por sí mismos sin ninguna regla.

Los niños tienen que intentar ganar mucho dinero lo antes posible. Para ello, los niños crean su propia "empresa" ? 2x grupo de 4 2x grupo de 5

- Tienen que fabricar un "producto" (hacer/crear varios y practicar a venderlos bien, anunciar funciones)
- Luego está el "mercado" donde los líderes son clientes (el mayor número posible de líderes participa)
- Los líderes pueden negociar cuánto quieren y a qué precio, hacer nuevos pedidos de producción, etc. / pueden vender una nueva versión, etc.
- Hay cartas de eventos: por ejemplo, inflación (los niños sólo reciben menos dinero), "día de pago" los niños reciben dinero, etc.
- El jefe de la empresa (un gerente) siempre se pasea por las empresas y comprueba su trabajo, da consejos, motiva a sus empleados.  
Cada 15 minutos cobra el sueldo de sus empleados. (20 Fr.)

Gana el grupo que ha ganado más dinero ?