

ENVIADO POR
Markus.Sigrist

ON
18/03/2026

★ ★ ★ ★ ★
0% / 5 Stimmen

Pesca con imán

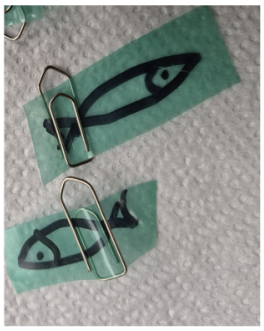


Resumen

Con un imán potente puedes hacer una emocionante competición de peces. Pega un clip a un pececito de plástico para que se hunda en el agua poco profunda. Luego puedes pescarlo con un imán.

Material:

- 2 imanes fuertes. Importante: Asegúrate de que los imanes no se juntan, de lo contrario es casi imposible separarlos. Si están juntos, debe haber al menos dos trozos gruesos de cartón entre ellos.
  Dónde comprarlos: por ejemplo, en www.udobaer.ch o www.hagemann.de, los muy fuertes en www.supermagnete.ch
- Film de plástico de colores (por ejemplo, de una vieja carpeta de colores), rotulador resistente al agua
- Clips
- Cordel
- 2 bolsas de plástico para sujetar los imanes





Preparación

- Dibuja unos 40 peces en una lámina de plástico de color con un rotulador resistente al agua y recórtalos (el recorte no tiene que ser demasiado preciso)
- Pega un clip a cada pez
- Prueba si los peces se hunden en el agua
- Haz 2 cañas de pescar: Mete un imán en una bolsita de plástico, átalo a un cordel (de 1,5 m de largo aproximadamente) y el otro extremo a un palo.



Desenchufa el juego:

- Hazlo en un estanque poco profundo (debe estar muy tranquilo, no más de 20 cm de profundidad), con espacio suficiente para 2 bancos de pesca
- Coloca 20 peces cada uno en un punto. Los dos puntos deben estar separados al menos 2 metros para que los grupos no se estorben durante el relevo posterior.

Alternativa:

Si no se dispone de un estanque poco profundo, también se pueden utilizar dos cubos de agua del mismo tamaño y hundir allí los peces a unos 20 cm de profundidad.

Desarrollo del juego:

Se trata de un típico relevo:

Se forman 2 grupos en fila, el niño de delante coge la caña de pescar.

A la señal de inicio, los primeros niños corren hacia el estanque, pescan un pez y lo depositan en un lugar designado junto al grupo. Si alguien tiene 2 peces en el imán, debe devolver uno al estanque. Por lo tanto, es importante que un líder vigile de cerca el estanque.

La caña de pescar se entrega al siguiente niño del grupo, que inmediatamente sale corriendo a buscar el siguiente pez.

El grupo que primero saque todos los peces será el ganador.

Referencia bíblica:

Puedes jugar siguiendo una entrada sobre la expedición de pesca de Pedro (Lucas 5, 1-11 o Juan 21, 1-23).

Fuente de referencia:

Todas las fotos fueron tomadas por el autor. El juego es una variación del conocido juego de relevos

Weitere Informationen

Categorías
Juegos y actividades

Etiquetas
Artesanía artística
Agua
Destreza
Juego
Niños

Edad
4-7 años
De 8 a 12 años
De 13 a 16 años

Número de participantes
1–20

Biblia
Tema:

Duración
Hasta 1 hora

Terreno / Entorno
Cursos de agua
Ciudad
Bosque
Pradera

Material
Mucho trabajo

Descarga de archivos
No hay descargas de archivos

KI Generierter Inhalt
Contenido
Etiquetas

Colaboradores
Markus.Sigrist
admin_eeo

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/es/wiki/art/pesca-con-iman