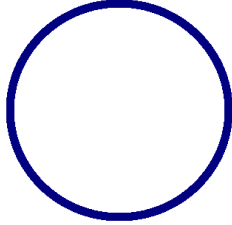


Dentro y fuera del círculo

Rammel juego que no requiere ninguna preparación y casi ningún esfuerzo.



Preparación

Dibuja un círculo en el suelo con una tiza.

Tarea

Todos se colocan fuera del círculo e intentan empujarse unos a otros para entrar en él. Quien entre en el círculo con los dos pies debe permanecer en él. Su tarea consiste en permanecer en el círculo y empujar hacia él a las personas que están fuera del círculo.

Gana la última persona que quede fuera del círculo.

El juego aún no ha terminado.

Cuando todo el mundo está dentro del círculo, el juego vuelve a empezar. Intenta empujar a los demás fuera del círculo. Como en el juego anterior, el que esté fuera del círculo con los dos pies se queda allí e intenta sacar del círculo a los que están dentro. Gana la última persona del círculo.