ENVIADO POR
Hesi07

ON
21/11/2012

★ ★ ★ ★ ★
Keine Stimmen

Simulación



En este original juego del escondite no solo se requiere rapidez, sino también una buena capacidad de orientación.

Materiales

- papel y un bolígrafo, si es necesario

Preparación

- Busca un lugar adecuado

Procedimiento

- Formad dos grupos del mismo tamaño.
- El grupo A debe esperar a unos 20 metros del punto de partida.
- El grupo B elige un escondite entre todos y dibuja el camino hasta él en el suelo, en la arena o en un trozo de papel.
- A continuación, el grupo B da la señal de salida y se esconde en el lugar acordado.
- Tras la señal de salida, el grupo A cuenta hasta 100. A continuación, corre de vuelta al punto de partida y estudia el mapa.
- Ahora comienza la búsqueda.
- Si se encuentra al grupo B, ambos grupos deben volver corriendo al punto de partida lo más rápido posible.
- El último miembro de cada grupo en llegar puede borrar o romper el mapa.
- Gana el grupo cuyo miembro consiga hacerlo.

Referencias

- Imagen de portada: Theresa Kluding

Weitere Informationen

Categorías
Juegos y actividades

Etiquetas
Juego del escondite

Edad
No hay datos disponibles.

Número de participantes
No hay datos disponibles.

Biblia
Falta esta información.

Duración
No hay datos disponibles.

Material
Casi sin esfuerzo

Descarga de archivos
No hay descargas de archivos

KI Generierter Inhalt
Contenido
Categorías
Etiquetas
Edad
Número de participantes
Biblia
Duración
Material

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/es/wiki/art/simulacion