ENVIADO POR
Hesi07

ON
10/01/2013

★ ★ ★ ★ ★
Keine Stimmen

Información sobre los juegos al aire libre



Este artículo ofrece consejos y trucos útiles para preparar y llevar a cabo correctamente los juegos al aire libre. Con los conocimientos adecuados, la planificación y el desarrollo resultan mucho más sencillos.

La emoción y el éxito dependen de

- un concepto de juego (historia) interesante, adecuado a la edad y bien presentado.
- unas reglas de juego bien pensadas y explicadas con claridad.
- el director del juego.
- el tamaño y la forma del área de juego.
- el espíritu del juego y la motivación de los jugadores y del personal.
- La implicación de cada uno de los jugadores.

Preparación

- Reconocimiento de la zona (¿Dónde se encuentran los peligros? ¿Dónde están las zonas protegidas?)
- Averigua si la zona es un coto de caza, un campo de tiro militar o una reserva natural; informa a las partes pertinentes si es necesario
- Si es necesario, delimitar el área de juego y montar las estaciones
- Explica el juego a los participantes, asigna tareas y define de antemano qué tipo de ayuda está permitida...
- Preparar los materiales necesarios

Primeros pasos

- Cómo preparar mentalmente a los jugadores
- Los jugadores se familiarizan con la situación inicial
- Asumir un papel (programa de unidad, etc.)

Instrucciones del juego

- Delimita el área de juego con puntos de control y estaciones; marca los límites del terreno de juego y las zonas de peligro; indica dónde se encuentra el puesto de primeros auxilios
- Explica el juego de forma que todos puedan verte y oírte; presta atención a la elección de las palabras
- Explica el juego desde diferentes perspectivas
- Deja tiempo suficiente y permite que los participantes hagan preguntas
- Asegúrate de que reine el silencio

Reglas del juego

- Piensa bien las cosas, presta atención a los detalles e intenta identificar las zonas grises
- Todo lo que no esté prohibido está permitido (zona gris)
- Algunas reglas influyen en la dinámica del juego, mientras que otras tienen por objeto garantizar la seguridad.
- Evita que las cosas se te vayan de las manos, pero deja margen suficiente que permita el desarrollo de estrategias

Formación de grupos

- ¿Deben formarse grupos equilibrados o al azar?
- Antes de que comience el juego, deja tiempo para asignar roles y discutir la estrategia dentro del grupo
- Haz que los jugadores se pongan en fila por orden de edad (de menor a mayor) y, a continuación, que se vayan contando. Esto suele ser justo…
- Identificación de los grupos

Gestión del juego

- Tanto tú como el botiquín de primeros auxilios os encontráis en un punto céntrico y los jugadores pueden acceder a vosotros en cualquier momento
- Si es necesario, habrá personal adicional patrullando la zona de juego para resolver cualquier duda.

Zona de juegos

- Traza los límites en un mapa y márcalos claramente (con cinta de señalización, banderas, etc.)
- Utiliza límites naturales que destaquen lo máximo posible (senderos, zanjas, claros, etc.)
- Precaución: ¡El campo de juego suele elegirse demasiado grande!
- Marca las zonas de peligro

Inicio y final de la partida

- deben estar claramente definidos; debe utilizarse una señal acústica
- Los jugadores deben saber adónde deben dirigirse al inicio y al final del partido.

Duración del juego

- La duración total incluye la explicación del juego, la formación de grupos, el tiempo de juego, el tiempo de desplazamiento hasta el campo de juego y las conclusiones finales
- En partidas más largas, la emoción puede decaer en ocasiones; es tarea del personal mantener motivados a los jugadores
- Anuncia la duración del juego, si procede

Momento de clausura

- Fase de relajación (especialmente para los juegos nocturnos al aire libre), por ejemplo, tomar un té junto a la hoguera, un paseo tranquilo de vuelta al campamento; debe producirse una reconciliación entre los equipos (¡incluidos los miembros del personal!).
- Anuncia los resultados del juego, sal del personaje y da pie al debate; hace hincapié en el resultado o la experiencia compartida, más que en el equipo ganador
- Ceremonia de entrega de premios
- Intenta restar seriedad al juego abordando ciertos aspectos con humor.

Errores comunes

- Las zonas grises y las reglas mal definidas que surgen durante el transcurso del juego y que luego el personal de las estaciones tiene que resolver como puede (frustración)
- En los juegos en los que los miembros del personal actúan como «inspectores», hay que ajustar la proporción entre personal y jugadores. A veces se convierte en una competición para ver «quién puede pillar a más participantes», lo que puede resultar frustrante para los jugadores. Es mejor

contar con menos personal, ya que, de lo contrario, resulta difícil mantener el control.
- Los miembros del personal no están lo suficientemente informados, sobre todo en lo que respecta a los detalles.
- Al dar explicaciones, se da por sentado automáticamente el propio entendimiento y conocimiento, pero a menudo los demás interpretan las mismas palabras como si significaran cosas o procedimientos diferentes; por ejemplo, cómo manejar las cintas de vida, mostrar la cinta del oponente al pasársela, etc.
- Los recorridos son demasiado largos y discurren por terrenos variados, como matorrales, espinos, zanjas...
- Recuerda hidratarte durante las carreras
- No se tiene en cuenta tiempo suficiente, sobre todo para los preparativos antes de que comience la prueba; a menudo esto no se tiene en cuenta en el tiempo real de la prueba (estrés)
- Presta atención a la ubicación de los grupos y a los puntos en los que se cruzan; los grupos situados en los extremos pueden tener ventaja
- Los grupos cuyas estaciones se encuentren en la parte superior o inferior de una pendiente pueden tener una ventaja o una desventaja
- Hay miembros del personal innecesarios que se quedan sin hacer nada (frustración, pérdida de motivación)
- Los materiales no están bien preparados (faltan bolígrafos, etc.)
- Los miembros del personal comentan con los jugadores lo que ha salido mal justo después de un partido, lo que empaña el ambiente
- Si hay quejas, no las expreses delante de los participantes; en su lugar, abórdalas de forma constructiva con la persona responsable, salvo en casos de errores muy graves

Tipos de juegos al aire libre

- **Juegos de contrabando:** hay que pasar de contrabando un objeto a algún lugar.
- **Juegos de combate y tácticos:** Atacar y defenderse utilizando la astucia y el engaño.
- **Búsqueda del tesoro:** buscar y resolver pruebas.

Referencia de la fuente

- Imagen de portada: **Imagen de archivo** cedida por la editorial buch+musik ejw-service gmbh, Stuttgart - www.ejw-buch.de **, extraída de: Jungscharleiter Grafik-CD plus**; segunda edición revisada, 2002 **© buch+musik ejw-service gmbh, Stuttgart**

Weitere Informationen

Categorías
Juegos y actividades

Etiquetas
Juegos al aire libre

Número de participantes
No hay datos disponibles.

Biblia
Falta esta información.

Duración
No hay datos disponibles.

Material
Casi sin esfuerzo

Descarga de archivos
No hay descargas de archivos

KI Generierter Inhalt
Contenido
Categorías
Etiquetas
Número de participantes
Biblia
Duración
Material

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/es/wiki/art/informacion-sobre-los-juegos-al-aire-libre