YoungstarsWiki.org

ENVIADO POR
MariES

ON
14/01/2013

★ ★ ★ ★ ★
Keine Stimmen

# Juego urbano «Robin Hood»: buscad y encontraréis



Este juego se jugó en un campamento con la temática de «Robin Hood», pero se puede adaptar a cualquier otra temática. El objetivo es averiguar, a partir de una adivinanza, dónde se encuentra una persona o un objeto y dar con él.

## Materiales

- Una hoja de papel por grupo con los acertijos o tareas que conducen a la palabra solución
- Un bolígrafo por grupo
- Un mapa de la ciudad por grupo
- Si es posible, algo para señalar el inicio y el final del juego (por ejemplo, un silbato)
- Quizá un premio para los ganadores

## Preparación

- Piensa en qué ciudad quieres celebrar el juego.
- Decide el destino al que deben correr los niños y qué deben encontrar allí. La dirección o el nombre del lugar es la palabra clave que los niños deben averiguar a partir de los acertijos y las pruebas. (p. ej., Plaza del Mercado)
- Elabora una hoja de tareas o acertijos (cuanto más dispersos estén los lugares, más durará el juego).
- Entrega un mapa de la ciudad a cada grupo.
- Antes de que comience el juego, esconde el objeto que hay que encontrar o haz que la persona que hay que encontrar ocupe su lugar en el destino.

## Ejemplo de un rompecabezas

## Plantilla de ficha de soluciones

Plantilla: Clave de respuestas

## Objetivo del juego

- Los grupos intentan resolver el acertijo lo más rápido posible para ser los primeros en encontrar el objeto o la persona que buscan.

## Procedimiento

- Divide a los participantes en grupos. Asegúrate de que quienes conocen bien la ciudad se repartan de manera equitativa entre los grupos.
- Cada grupo recibe un mapa de la ciudad, una hoja de tareas y un bolígrafo.
- Si en algún momento el mapa de la ciudad no les sirve de ayuda, por supuesto que pueden pedir indicaciones a los transeúntes.
- Al menos un miembro del personal debe acompañar a cada grupo.
- Los participantes pueden decidir por sí mismos en qué orden realizarán las tareas en cada punto de control.
- Gana el grupo que encuentre primero a la persona o el objeto.
- Si hay un empate, se puede utilizar el acertijo del número de casa que se muestra en el ejemplo para determinar un ganador. Gana el grupo que adivine el número de casa correcto.

## Referencias

- Imagen de portada: MariES
- Archivos incluidos: MariES

## Weitere Informationen

*Categorías*
Juegos y actividades

*Etiquetas*
Acertijos

*Edad*
No hay datos disponibles.

*Número de participantes*
No hay datos disponibles.

*Biblia*
Falta esta información.

*Duración*
No hay datos disponibles.

*Material*
Casi sin esfuerzo

*Descarga de archivos*
Descarga de archivos disponible

*KI Generierter Inhalt*
Contenido
Categorías
Etiquetas
Edad
Número de participantes
Biblia
Duración
Material

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/es/wiki/art/juego-urbano-robin-hood-buscad-y-encontrareis