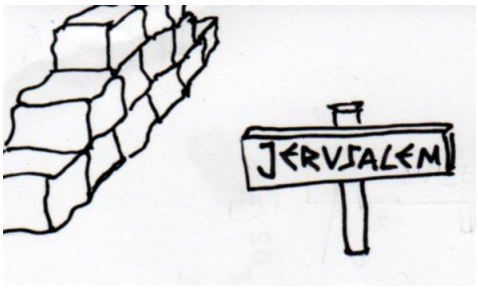
YoungstarsWiki.org

ENVIADO POR
MariES

ON
16/01/2013

★ ★ ★ ★ ★
Keine Stimmen

Jerusalén: reconstrucción del muro



¡No os dejéis intimidar por la gran cantidad de reglas del juego! Se trata de un juego de mesa divertido y lleno de acción en el que dos empresas constructoras compiten encarnizadamente.

Concepto del juego

Nos encontramos en la época en la que vivió Nehemías y el pueblo israelita regresó a Israel tras el exilio en Babilonia. La reconstrucción de Jerusalén es inminente.
En nombre de Nehemías, dos empresas constructoras —cada una con su propia cantera— comienzan a reconstruir la muralla de la ciudad. Hay varias brechas en la extensa muralla que deben cerrarse. Nehemías ofrece una generosa recompensa a la empresa constructora que cierre el mayor número de brechas. Para facilitar la identificación de los tramos terminados de la muralla una vez finalizada la construcción, cada empresa debe encender una antorcha de su propio color y colocarla en el lugar correspondiente. Además, se incorporará un versículo bíblico a la nueva mampostería. Para garantizar una competición dura pero justa, los constructores pueden revocar los permisos de trabajo de los demás, dejando así temporalmente fuera de juego al otro trabajador.

Por desgracia, también ha salido a la luz que algunos árabes se están mezclando entre la multitud. Se dice que están infectados con una enfermedad mortal. Se aconseja a ambos equipos de construcción que actúen con precaución, aunque, según se informa, el contacto inicial sigue siendo seguro.

Material

- Cinta de señalización
- 30 bolsas de basura negras (120 l)
- 30 bolsas de basura azules (120 l)
- 6 rollos de cinta adhesiva
- 80 gomas elásticas (para cerrar las bolsas de basura)
- 40 gomas elásticas azules (permiso de obra)
- 40 gomas elásticas amarillas (permiso de trabajo)
- 14 barritas luminosas azules
- 14 barritas luminosas amarillas
- Pintura facial o chalecos numerados
- Transparencia para retroproyector
- 2 retroproyectores

- 3 rotuladores Edding rojos
- 4 rotuladores Edding
- 14 clavijas de madera
- 14 clavos
- Chalecos o prendas similares para identificar a los empleados infectados

Terreno

- Una zona amplia y densamente arbolada (aprox. 350 x 350 metros) es adecuada como zona de juego. El terreno puede estar densamente arbolado y ser accidentado.

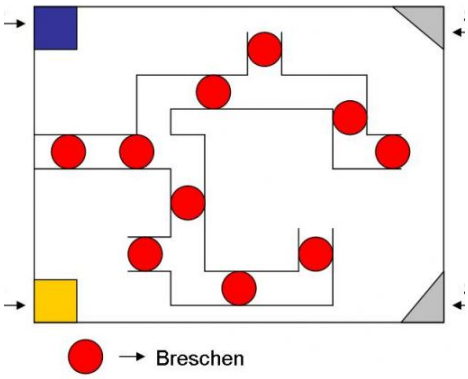
Preparación

- Delimitar el terreno de juego: lo mejor es aprovechar los elementos ya existentes en el terreno (arroyos, senderos, límites del bosque). Delimita los laterales que no tengan límites naturales con cinta de señalización.
- Marca los campamentos de las empresas constructoras, las canteras y las brechas con cinta de señalización (a ser posible, cinta fluorescente).
- 14 versículos bíblicos del Antiguo Testamento (7 diferentes por grupo)
- Recorta 14 tarjetas pequeñas (de unos 10 x 10 cm) de lámina transparente para retroproyector y haz un agujero en una esquina de cada una (una tarjeta por versículo bíblico)
- Antorchas: clava un clavo en la parte superior de cada estaca de madera. Más tarde, fija las tarjetas con los versículos bíblicos escritos y los palitos luminosos a los clavos con cinta adhesiva.
- Las bolsas de basura que contienen las gomas elásticas se llevan a las respectivas canteras. (Bolsas de basura negras para la empresa A; bolsas de basura azules para la empresa B)
- Al comienzo del juego, los participantes (trabajadores de la construcción) reciben una goma elástica de su color (permiso de trabajo) y, además, un chaleco numerado o un número pintado en las mejillas derecha e izquierda.

Objetivo del juego

- Tapa las brechas de la muralla de la ciudad utilizando 5 de tus propios bloques de construcción (bolsas de basura) y coloca una antorcha del color de tu grupo una vez completada esta tarea.
- Impide que el equipo contrario construya su muralla y derriba sus murallas.
- No te «pongas enfermo» para poder seguir trabajando.

Esquema del campo de juego



Normas

- Cada participante puede utilizar una linterna para el juego nocturno al aire libre.
- Los grupos comienzan al mismo tiempo.
- Los participantes pueden elegir libremente si se desplazan en grupo o de forma individual.
- Cada grupo puede trabajar en cualquier brecha.
- Una brecha se cierra colocando 5 ladrillos (= bolsas de basura).
- Los constructores obtienen los ladrillos de la cantera de su propio grupo.
- Extracción de ladrillos: un jugador llena una bolsa de basura con aire y la cierra bien con una goma elástica para que no se escape el aire.
- Los constructores solo pueden trabajar si llevan consigo un permiso de trabajo (una goma elástica del color de su grupo).
- Las piedras extraídas son inspeccionadas por el capataz en la sede del grupo correspondiente. Solo después de que él dé el visto bueno, los constructores pueden utilizar la piedra para construir el muro.
- Se puede impedir temporalmente que los constructores del equipo contrario trabajen gritando su número en voz alta. Si esto ocurre, el jugador afectado debe entregar su permiso de trabajo (goma elástica) al atacante y, si llevaba algo consigo en ese momento, dejarlo donde está.
- En la sede correspondiente, el capataz (miembro del personal) les entrega una nueva goma elástica y, de este modo, se les permite volver a trabajar.
- Con una goma elástica capturada, los jugadores pueden retirar un bloque de construcción del equipo contrario de una brecha. La goma elástica y el bloque retirado se entregan a su propio capataz.
- Una vez que un grupo ha colocado tres ladrillos en una brecha, ¡el grupo contrario ya no puede retirar ninguno! Sin embargo, para hacerse con la brecha, ese grupo debe retirar los ladrillos del equipo contrario tal y como se ha descrito anteriormente.
- Los materiales de construcción que se encuentren fuera de las brechas solo se pueden recoger si pertenecen al propio grupo del jugador. Si pertenecen a su propio grupo, se pueden recoger, mostrar al capataz y utilizar para construir.
- Un jugador solo puede llevar un bloque de construcción (bolsa de basura) a la vez.
- Si un jugador ha obtenido un permiso de trabajo de un adversario, no podrá recurrir a otro jugador hasta que lo haya entregado junto con el bloque de construcción robado.
- Si un jugador lleva actualmente un bloque de construcción, no puede coger un permiso de trabajo de un adversario.
- También hay entre 2 y 3 árabes (empleados) infectados con una enfermedad en el tablero de juego. Cuando los trabajadores de la construcción entran en contacto con estas personas por primera vez, reciben un punto rojo en la mano a modo de marca. Tras el segundo contacto, el trabajador afectado recibe otro punto y debe recuperarse en la sede de la empresa durante 3

minutos. Durante este tiempo, no podrá participar en el juego. Tras el tercer contacto, el trabajador queda fuera del juego durante el resto de la partida.

Procedimiento

- Los participantes se dividen en dos grupos y se les asigna un responsable de obra (empleado) y su empresa.
- En la sede de la empresa, cada jugador recibe un permiso de trabajo (una goma elástica) y un número (un chaleco numerado o el número pintado en ambas mejillas).
- A continuación, se envía a los trabajadores de la construcción a explorar y extraer ladrillos de la cantera de su grupo.
- Extracción de ladrillos: un jugador coge una bolsa de basura, la llena bien de aire y la cierra herméticamente con una goma elástica para que no se escape el aire.
- A continuación, el jugador lleva la piedra al capataz, quien la inspecciona. Si el capataz la aprueba, el jugador recibe de él un trozo de cinta adhesiva, que puede utilizar para fijar la piedra en los huecos que haya entre las piedras ya colocadas por el grupo.
- En cuanto se haya cerrado un hueco con cinco piedras de construcción de un grupo, se puede clavar allí la antorcha (¡aún sin encender!) en el suelo. Los constructores reciben un versículo bíblico del supervisor de la obra, que deben memorizar y escribir en la lámina de plástico que hay dentro del hueco. A continuación, pueden encender la antorcha de forma solemne.
- Los bloques de construcción extraños que reciba el supervisor de obra deberán ser devueltos a la cantera correspondiente por un miembro del personal.
- El juego termina tras un tiempo límite o una vez que se hayan cerrado todas las brechas de la muralla de la ciudad.
- La puntuación del juego tiene en cuenta el número de brechas cerradas y el número de gomas elásticas capturadas. Naturalmente, se ganan más puntos por las brechas cerradas que por las gomas elásticas robadas.

Duración del juego

- Explicación del juego e introducción en el terreno de juego: unos 30 minutos
- Límite de tiempo: fijado en 2 horas
- No obstante, la duración también puede depender de la finalización de la misión: cerrar todas las brechas. En ese caso, la duración del juego dependerá del esfuerzo y el entusiasmo de cada grupo.

Referencias

- Imagen de portada: MariES
- Boceto del campo de juego: MariES

Weitere Informationen

Categorías
Juegos y actividades

Etiquetas
Juegos al aire libre
Concurso
Acción
Divertido
Estrategia

Edad
No hay datos disponibles.

Número de participantes
20-30
30 – 100

Biblia
Falta esta información.

Duración
No hay datos disponibles.

Material
Mucho trabajo

Descarga de archivos
No hay descargas de archivos

KI Generierter Inhalt
Contenido
Categorías
Etiquetas
Edad
Número de participantes
Biblia
Duración
Material

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/es/wiki/art/jerusalen-reconstruccion-del-muro