

ENVIADO POR
Daniela

ON
30/01/2013

★ ★ ★ ★ ★
Keine Stimmen

Encuentra la gallina en el camino



El zorro robó una gallina.

¿Quién la encontrará en el rastro?

Datos

edad: 10+

número de participantes: 9+

lugar: campo, bosque

líder: 1

duración del juego: 30-40minutos

Materiales

- pintura roja - por ejemplo acuarela u otra, previamente disuelta
- botella
- pollo de plástico o de goma

Preparación

Coloca la pintura disuelta en una botella con tapón perforado.

Hay dos papeles en el juego: zorro y dueño. En el papel del zorro hay menos participantes, por ejemplo 4. Ellos ''secuestran'' y esconden la gallina, dejando rastros con la pintura. En el papel del dueño están todos los demás jugadores que buscan la gallina.

Desarrollo del juego
Cuatro personas tienen que esconder la gallina, durante este tiempo los demás esperan de 7 a 10 minutos sin mirar. Los cuatro tienen que marcar el camino hacia la gallina con marcas de pintura. A una distancia de 10 m antes del lugar de la gallina escondida se hace una cruz con la pintura. De esta forma, los otros jugadores buscan primero la cruz y, cuando la encuentran, saben que la gallina está en un radio de 10 m.

Fin del juego
Cuando se encuentra el pollo.

Nota
Se le permite hacer un camino falso con la pintura.

Origen de la foto
Campamento de invierno, Petya Andonova

Weitere Informationen

Categorías
Juegos y actividades

Etiquetas
Atrapar
Persecución
Spurensuche
Animales
Detective

Edad
4-7 años

Número de participantes
1–20

Biblia
Falta esta información.

Duración
No hay datos disponibles.

Material
Casi sin esfuerzo

Descarga de archivos
No hay descargas de archivos

KI Generierter Inhalt
Contenido
Categorías
Etiquetas
Edad
Número de participantes
Biblia
Duración
Material

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/es/wiki/art/encuentra-la-gallina-en-el-camino