ENVIADO POR
MariES

ON
26/02/2013

★ ★ ★ ★ ★
Keine Stimmen

El gran juego de la mafia



¡Este es un juego para adolescentes en el que la diversión "asesina" está preprogramada! En cualquier momento, uno de tus amigos puede acortar considerablemente tu "tiempo de vida". ¿Quién es más rápido? ¿Quién es más listo?

Materiales

- un objeto pequeño para cada jugador (por ejemplo, brochetas para fiestas)
- un pequeño trozo de papel por jugador
- Lista con todos los nombres de los participantes

Puesta en práctica

- Comience doblando pequeños trozos de papel (uno por jugador). Dibuja un símbolo (por ejemplo, una estrella) en uno de los trozos de papel. El resto permanece en blanco. Cada jugador saca un trozo de papel. Lo mira él mismo, pero no se lo enseña a los demás. El jugador que ha dibujado el trozo de papel con la estrella es el policía. Sin embargo, no se revela a nadie. Guarda su trozo de papel como placa de policía.
- Cada jugador recibe un objeto. Este objeto es el arma con la que los jugadores pueden "matar" a otros. También es la vida de cada individuo.
- El objetivo de los jugadores es sobrevivir y ser el último jugador en pie.

Los siguientes escenarios pretenden explicar el desarrollo del juego:

- **Escenario 1**: El jugador A puede matar al jugador B pinchándole con su arma y diciendo: "¡Muerto!" El jugador B debe ahora entregar al jugador A su objeto, es decir, su vida, y queda eliminado de la partida.

- **Escenario 2**: Por casualidad, el jugador C ve al jugador A matar al jugador B. Dice: "¡Te he visto!" Ahora el jugador A muere y da su vida al jugador C. El jugador B sigue con vida.

- Escenario**3**: El jugador B, sin saberlo, intenta matar al policía. Si lleva consigo su placa, se la enseña. El jugador B es detenido. El policía le quita el arma durante una semana. Durante este tiempo, el jugador B no puede matar a nadie, pero puede ser asesinado él mismo. Pasada la semana, el jugador B recupera su arma.

- **Escenario 4**: El jugador B intenta matar al policía sin saberlo. Sin embargo, el policía no lleva consigo su placa. Muere y entrega su objeto al jugador B. El juego continúa ahora sin el policía.

- **Escenario 5**: Los jugadores A, B y C unen sus fuerzas para matar al policía. Todos le golpean con su arma al mismo tiempo. La placa no ayuda al policía en este caso. Muere y da su vida a uno de los otros.
- *En general*, para matar al policía (con la placa), 3 personas tienen que golpearle con su arma al mismo tiempo.

- **Escenario 6**: Los jugadores A, B y C matan juntos al policía, pero son atrapados por el jugador D. Los jugadores A, B y C ahora mueren todos.

- Este juego puede durar un día, una semana o varias semanas. Depende de lo rápido que los jugadores se "pillen a la vuelta de la esquina".
- El juego no sólo se juega durante la hora de los jóvenes, sino que también continúa fuera de la iglesia. Si te encuentras por casualidad en la calle durante la semana y llevas tu arma, también tienes la oportunidad de "matar" a la otra persona.
- Los jugadores también pueden hacer contratos y pactos entre ellos si lo desean.
- Una vez a la semana (por ejemplo, durante la lección para jóvenes), se pide a quienes hayan "muerto" entretanto que se borren de la lista. Esto ayuda a llevar la cuenta de quién ha muerto y quién sigue vivo.

Prueba de la fuente

- Foto de portada: MariES

Weitere Informationen

Categorías
Juegos y actividades

Etiquetas
Asesinato
Velocidad
Estrategia
Diversión
Реакция

Edad
De 13 a 16 años
a partir de los 16 años

Número de participantes
No hay datos disponibles.

Biblia
Falta esta información.

Duración
No hay datos disponibles.

Material
Casi sin esfuerzo

Descarga de archivos
No hay descargas de archivos

KI Generierter Inhalt
Contenido
Categorías
Etiquetas
Edad
Número de participantes
Biblia
Duración
Material

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/es/wiki/art/el-gran-juego-de-la-mafia