YoungstarsWiki.org

ENVIADO POR
Irmgard

ON
31/05/2013

★ ★ ★ ★ ★
Keine Stimmen

¡A por un chapuzón refrescante!



Una excursión a la piscina exige a los monitores una buena planificación: ideas para que los niños se diviertan a lo grande, tanto en juegos libres como en actividades dirigidas.

Este artículo procede de la revista «Forum».

¡Vamos a la piscina!

Calor, piel pegajosa, frentes sudorosas, pelo empapado... Todos piden a gritos un poco de agua. ¡Vamos, el grupo de jóvenes queda en la piscina! Para que no te «vayas a nadar» tú mismo, aquí encontrarás todo tipo de consejos para planificar y llevar a cabo una tarde en la piscina al aire libre.

Los niños recordarán durante mucho tiempo una tarde en el agua. El agua refresca y la diversión está prácticamente garantizada. Organizar una tarde en el agua es diferente a hacerlo en tierra firme. Empieza con la planificación del desplazamiento, el registro ante el socorrista y llega hasta la puesta en marcha del programa. El hecho de que organizar juegos en la piscina suponga un reto algo distinto al de hacerlo en tierra firme puede desanimar a muchos. Sin embargo, con los juegos acuáticos satisfacemos el instinto natural de juego de los niños. Para nuestro grupo, jugar es una experiencia colectiva. En ella, el valor, el esfuerzo y, tal vez, también el miedo desempeñan un papel decisivo. El monitor se beneficia de que el elemento agua, por sí mismo, ya ejerce un gran atractivo sobre la mayoría de los niños. Ahora se trata de aprovechar ese elemento desconocido y diseñar juegos de tal manera que las ventajas del agua, como por ejemplo la «flotabilidad» y la menor sensación de peso del propio cuerpo, se pongan de manifiesto en el juego.

Por supuesto, también debe haber espacio para bañarse y saltar por cuenta propia, pero quien tenga el valor de participar en un juego guiado en el agua se dará cuenta de que ¡merece la pena!

Propuestas de juegos - Juegos de relevos:

Existen innumerables variantes de carreras de relevos de transporte, de ropa, etc., que se prestan muy bien a realizarse en el agua. En el caso de grupos muy heterogéneos,
resulta muy adecuada una modalidad de relevos en la que
cada grupo dispone de un número determinado de «comodines». Así, por ejemplo, dos personas de cada grupo pueden nadar con tablillas, a cambio de que otra mantenga en equilibrio un aro de buceo sobre la cabeza. Cada grupo dispone de unas gafas de buceo para una persona, etc. De este modo, se pueden incorporar al juego diversos medios de ayuda a la natación, como tablas y gafas de buceo.

El «relevo de encuentro» es una modalidad en la que el rendimiento más débil de algunos niños puede compensarse con el de otros más fuertes.

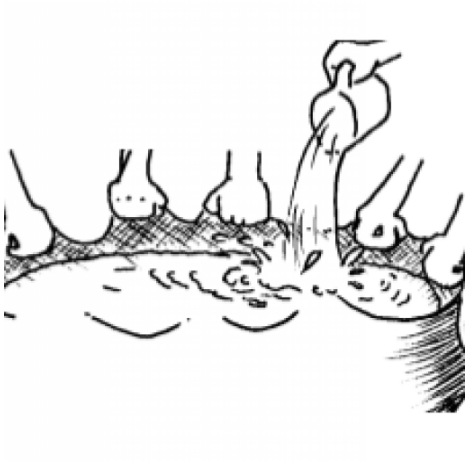
Relevo de gorros de baño en la piscina

Todos los grupos reciben un gorro de baño (un gorro deportivo moderno de goma) y un cubo (de un litro de capacidad, un envase de suavizante cortado por la mitad o similar). Ahora hay que llenar el gorro de baño con el cubo. El que esté en su turno nada o vadea por la piscina, llena el recipiente en el otro extremo y vuelve (también hay otras variantes posibles, por ejemplo, varios «llenados» por recorrido; cabe mucho más de 100 litros). Gana el grupo que, al final del juego, tenga la bañera más grande. ¿Cuántos niños caben en ella? (Nota: en un gorro de baño cabe sin problemas un

adulto si está lo suficientemente llena. El inicio es lo más difícil. Por eso, los grupos deben ser lo suficientemente grandes (de 6 a 10 niños) para que la tarea sea factible.

Variante: carrera de relevos con globos de agua

El mismo juego que el anterior, pero en lugar de la bañera se llena un globo. Material para cada grupo: jarra medidora, globo, embudo para llenarlo (bastante difícil, imposible si no ayudan todos...).



Juegos de pelota: «Brennball» o «Mattenlauf»

El grupo A se encuentra dentro del campo, mientras que el grupo B está fuera e intenta sumar puntos. Una persona del grupo B lanza la pelota (u otro objeto de lanzamiento) al campo y sale corriendo, vadeando o nadando hacia la esquina x (marcada con una tablilla con un ancla —por ejemplo, una plomada, para que

no se aleje, o el borde de la piscina). El grupo intenta formar lo más rápido posible una fila delante de la persona que tiene la pelota. La persona que va última se sumerge con la pelota por debajo de las piernas abiertas de los compañeros de equipo. Cuando la persona que va en cabeza sale a la superficie, se pita. Quien no haya llegado con seguridad a una esquina (x, y, z) para entonces, tiene que volver. Por cada ronda completada, el grupo B obtiene un punto. El grupo A obtiene un punto por cada balón atrapado. Tras 5 a 10 minutos, se cambia de bando. ¿Qué grupo consigue más puntos?

Variantes:

El estilo de natación o la forma de desplazarse de los jugadores del grupo B se determina con unos dados. (1 = saltar, 2 = sumergirse, 3 = nadar, 4 = con tabla, 5 = con los brazos detrás de la espalda, 6 = como sea)

Juegos de mesa: Juego de la escalera

Selle el tablero con plástico y colóquelo en el borde de la piscina. Cada grupo de dos tiene una ficha. Se lanzan los dados y se avanza. Por cada número que salga, se establece una prueba dentro o junto al agua.

Por ejemplo:

1 = salto desde el trampolín

2 = ir una vez hasta el otro extremo de la piscina y volver con una tabla

3 = tobogán

4 = «puente tambaleante» hecho con tablillas o discos de poliestireno

5 = Lanzamiento a un aro en el agua

6 = 6 inmersiones con aros

El grupo solo podrá avanzar cuando haya resuelto la prueba. Si retrocede en el tablero ➜ ducha fría. Si puede avanzar ➜ recompensa.

Por supuesto, la imaginación no tiene límites. Los distintos materiales dan lugar a innumerables variantes del juego (globos, cuerdas, aros, etc.). ¿O por qué no organizar alguna vez un juego de campo (agua y tierra) en la piscina?



En el libro «Juegos acuáticos para grupos», de Patrik Lehner, publicado por la editorial rex, se pueden encontrar muchas ideas de juegos y excelentes sugerencias.

¡¡¡Les deseo mucha diversión a todos los amantes del agua!!!

Consejos:

- Aclara de antemano cuántos nadadores y cuántas personas que no saben nadar habrá presentes.
- Reserva (imprescindible, ya que, de lo contrario —salvo en piscinas con poca afluencia—, no se podrán realizar juegos); si es necesario, acordonar una parte de la piscina
- Organizar el tiempo de manera que haya tiempo tanto para los juegos en grupo como para el baño libre.
- Pensar de antemano dónde se explicará el juego (por ejemplo, no justo al lado del tobogán, ya que hay mucho ruido)
- Para las explicaciones, sacar a todos los niños del agua; así prestarán más atención
- Acordar el lugar de encuentro y la hora

¡A por un chapuzón refrescante!

¡A por un chapuzón refrescante!

Referencias bibliográficas



- **Contenido e imagen:** Revista«**Forum** Kind», número 2/03, páginas 25 y 26. © Copyright www.forum-kind.ch
- **Autora:**Sandra Oldani, profesora titulada de educación física y gimnasia

Weitere Informationen

Categorías
Juegos y actividades

Etiquetas
Excursión

Edad
De 8 a 12 años

Número de participantes
No hay datos disponibles.

Biblia
Falta esta información.

Material
Mucho trabajo

Descarga de archivos
Descarga de archivos disponible

KI Generierter Inhalt
Contenido
Categorías
Etiquetas
Edad
Número de participantes
Biblia
Material

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/es/wiki/art/por-un-chapuzon-refrescante