SOUMIS PAR
Irmgard

ON
21/06/2013

★ ★ ★ ★ ★
0% / 7 Stimmen

Jeux à la craie sur la chaussée



Des idées de dessins créatifs sur le trottoir et de jeux pour le programme estival du dimanche, pour les colonies de vacances ou pour chasser l'ennui. Nous vous proposons également ici un tutoriel pour fabriquer vous-même une craie de trottoir lors d'une journée pluvieuse d'été.

Cet article est tiré du magazine « Forum ».

Fabrication de craies de trottoir

- 2 à 3 kg de poudre de plâtre
- Plâtre à modeler ou plâtre blanc
- Gobelet en plastique d'environ 1 dl
- Eau
- Peintures pour affiches
- Bâtonnets en bois pour remuer
- Gants en plastique jetables

Remplissez les gobelets à moitié d'eau colorée, puis complétez avec du plâtre. Lorsque le plâtre commence à prendre, les enfants peuvent sentir que le gobelet devient de plus en plus chaud.

Important :
ne versez pas de résidus de plâtre ni d’eau de gâchage dans le moule.

Coquille sautillante

Deux joueurs ou plus.

Commence par dessiner une coquille d'escargot avec des cases suffisamment grandes pour pouvoir s'y tenir debout.

Le premier joueur saute sur une jambe jusqu'au milieu de la coquille d'escargot. Là, il peut se reposer brièvement sur ses deux jambes. Puis il repart en sautillant à travers toutes les cases. Après un parcours sans faute, il marque une case de son choix à la craie. Chaque joueur qui arrive sur l'une de ces cases doit changer de jambe pour sauter. C'est ensuite au tour du joueur suivant.

Celui qui marche sur un trait de craie ou qui oublie de changer de jambe sur une case marquée est éliminé et continue à jouer au tour suivant.

Celui qui marche sur une ligne tracée à la craie ou qui oublie de changer de jambe sur une case marquée est éliminé et reprend le jeu au tour suivant.

Le premier joueur sautille sur une jambe jusqu'au milieu de la coquille d'escargot. Là, il peut se reposer brièvement sur ses deux jambes. Puis il retraverse toutes les cases en sautillant. Après un parcours sans faute, il marque une case de son choix à la craie. Tout joueur qui arrive sur une telle case doit changer de jambe. C'est ensuite au tour du joueur suivant.

Viser et marquer

- 2 joueurs et plus
- 5 pierres par joueur

Trace un carré, de la taille d'une boîte à chaussures environ, comme cible devant un mur. Recule ensuite de trois grands pas et trace la ligne de lancer. Chaque joueur marque ses pierres d'une couleur de craie.

Les joueurs visent à tour de rôle le carré avec l'une de leurs pierres, jusqu'à ce que toutes les pierres aient été lancées. C'est alors que commence le jeu : le premier joueur peut faire rebondir l'une de ses pierres, qui se trouve encore à l'extérieur du carré, vers la cible en la faisant rebondir avec l'index courbé à partir du pouce. S'il réussit et que la pierre reste dans le carré, il peut continuer à la faire rebondir. Si une pierre atterrit à côté du carré, c'est au tour du joueur suivant.

Le premier joueur à avoir fait entrer toutes ses pierres dans la cible remporte la partie.

L'art de l'ombre

Quand il fait beau dehors, tu peux dessiner ton ombre sur le trottoir. Tu demandes à un autre joueur de tracer le contour de ton ombre. Ensuite, tu peux la colorier.

Astuce : organise dans ta paroisse ou au camp le jeu de devinettes « Qui suis-je ? »

Jeu du fromage

2 joueurs et plus

Ce jeu s'adresse aux petits malins.

Sur un bout de bitume, vous dessinez au crayon autant de points que vous le souhaitez, en les disposant au hasard. Ensuite, chacun prend un crayon d'une couleur différente. Le but du jeu est de relier les points pour former des triangles. On ne peut tracer qu'une seule ligne à la fois. Celui qui forme un triangle le marque de sa lettre initiale. De plus, ce joueur a alors le droit de tracer une ligne supplémentaire. Le jeu se termine lorsque tous les points sont reliés. Le gagnant est celui qui a formé le plus grand nombre de triangles.

Se défouler - S'enfermer

4 joueurs et plus

Pour créer la « prison », dessine un grand cercle d’environ 2 mètres de diamètre.

La moitié des joueurs est « enfermée » dans la prison. Les autres joueurs, à l'extérieur du cercle, sont les gardiens. Ils veillent à ce que les prisonniers ne s'échappent pas. Pendant ce temps, ces derniers tentent de s'échapper par une brèche.

Si quelqu’un parvient à s’échapper, il peut aider les prisonniers depuis l’extérieur. Le jeu se termine lorsque tous les prisonniers sont libérés. Les rôles sont alors inversés.

Autres jeux à la craie de trottoir :

- Le moulin
- Lancer de précision contre un mur
- Le labyrinthe

Jeux à la craie sur la chaussée_YW_01

Références



- **Contenu et illustration : Forum** Kind, numéro 2/03, page 23. Outre une recette de craies de trottoir, cet article propose de nombreux jeux simples. © Copyright www.forum-kind.ch
- **Auteure :** Tina Büchi, Coire

Weitere Informationen

Categories
Jeux et activités

Tags
Programme pour enfants

Vieux
4 à 7 ans
8 à 12 ans

Nombre de participants
Aucune donnée disponible.

Bible
Cette information manque.

Durée
Aucune donnée disponible.

Matériau
Presque sans effort

Téléchargement du fichier
Téléchargement de fichiers disponible

KI Generierter Inhalt
Contenu
Categories
Tags
Vieux
Nombre de participants
Bible
Durée
Matériau

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/fr/wiki/art/jeux-la-craie-sur-la-chaussee